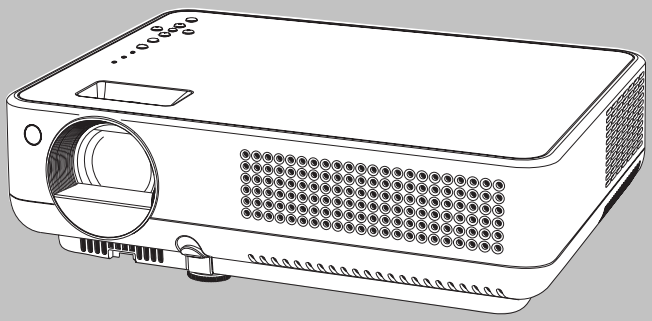
SANYO

Projetor Multimídia

MODELO PLC-XW57



PROJECTOR

Manual do Usuário

Recursos e Design

Este Projetor Multimídia foi projetado com a tecnologia mais avançada para portabilidade, durabilidade e facilidade de uso. Este projetor utiliza recursos multimídia embutidos, uma paleta de 16,77 milhões de cores e uma tecnologia matriz de monitor de cristal líquido (LCD).

◆ Design Compacto

Este projetor possui um design compacto em tamanho e peso. Ele é fácil de carregar e trabalhar em qualquer lugar onde desejar utilizá-lo.

◆ Compatibilidade

O projetor aceita uma grande variedade de sinais de entrada de vídeo e computador, incluindo:
Computadores, sistemas com 6 Cores (PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N), Vídeo componente, S-Vídeo e scart RGB.

◆ Configuração Simples do Sistema de Computador

O projetor tem um sistema de Multi-scan para se ajustar a quase todos os sinais de saída de computador rapidamente. (pág. 26)

◆ Zoom Digital (para Computador)

A função de zoom digital amplia (para aprox. 16 vezes o tamanho da tela) ou reduz (para aprox. metade do tamanho da tela) o tamanho da imagem, permitindo que você focalize as informações impor-tantes durante a apresentação. (pág. 33)

◆ Função Quadro-negro

Um Quadro-negro* pode ser utilizado como uma tela de projeção.
*A cor do quadro está limitada a Verde.
(pág. 30, 37)

◆ Finalização Rápida

O cabo de energia AC pode ser desconectado imediatamente após desligar o projetor sem esperar pela finalização da rotação do ventilador de refrigeração.

◆ Visualização do Menu em Multi-Idiomas

O menu de operação está disponível em 16 idiomas: Inglês, Alemão, Francês, Italiano, Espanhol, Português, Holandês, Sueco, Finlandês, Polonês, Húngaro, Românico, Russo, Chinês, Coreano e Japonês. (pág.41)

◆ Função Logo

A função Logo permite que você personalize o logotipo da tela com as funções Logo. (pág.42 -43) Você poderá legenda uma imagem para o logotipo da tela, escolher um logotipo entre a imagem fornecida e capturada.

◆ Terminal de Interface Intercambiável

O projetor fornece um terminal com interface intercambiável. Você poderá utilizar o terminal como uma entrada para computador ou saída para monitor convenientemente. (pág.45)

◆ Gerenciamento de Energia

A função Gerenciamento de Energia reduz o consumo de energia e mantém a vida útil da lâmpada. (pág.46)

◆ Controle da Lâmpada

O brilho da lâmpada do projetor poderá ser selecionado. (pág.47)

◆ Função Segurança

A função Segurança ajuda a garantir a segurança com as funções Bloqueio de teclas (pág.49) e Código PIN bloqueado (pág.18, 48, 49). Você poderá travar as operações do projetor e do controle remoto. Você também poderá evitar que pessoas não autorizadas utilizem o projetor.

◆ Função Procurar Entrada

O sinal de entrada poderá ser localizado automaticamente. (pág.45)

✓ **Nota:**
- Menu no ecrã e as figuras neste manual podem variar um pouco do produto.
- conteúdo deste manual está sujeito a alterações sem Avisos prévio.

Índice

Recursos e Design 2
Índice 3
Para o Usuário 4
Instruções de Segurança. 5
Circulação de Ar 6
Instalando o Projetor na Posição Adequada 6
Movimentando o Projetor 6
Conformidade 7
Nomes e Funções das Peças 8
Dianteira 8
Traseira 8
Inferior 8
Terminal Traseiro 9
Controle Superior 10
Controle Remoto 11
Instalação da Bateria do Controle Remoto 12
Alcance da Operação 12
Instalação 13
Posicionamento do Projetor 13
Pés Ajustáveis 13
Conectando o Cabo de Energia AC 14
Conectando a um Computador 15
Conectando a um Equipamento de Vídeo 16
Conectando a um Equipamento de Vídeo Component 17
Operações Básicas 18
Ligando o Projetor 18
Desligando o Projetor 19
Como operar o Menu No ecrã 20
Barra do Menu 21
Ajuste de Zoom e Foco 22
Correção de Distorção 22
Ajuste de Som 23
Operação do Controle Remoto 23
Entrada para Computador 25
Seleção da Fonte de Entrada 25
Seleção do Sistema de Computador 26
Ajuste Automático de PC 27
Ajuste de PC Manual 28
Seleção do Nível de Imagem 30
Ajuste do Nível de Imagem 31
Ajuste do Tamanho da Ecrã 32
Entrada de Vídeo 34
Seleção da Fonte de Entrada (Vídeo) 34
Seleção da Fonte de Entrada (S-Video, Component, Scart RGB de 21 pinos) 35
Seleção do Sistema de Vídeo 36
Seleção do Nível de Imagem 37
Ajuste do Nível de Imagem 38
Ajuste do Tamanho da Ecrã 40
Ajuste. 41
Ajuste 41
Manutenção & Limpeza 51
Indicador de Avisos 51
Limpeza dos Filtros de Ar 52
Colocando a Tampa da Lente 52
Limpando a Lente de Projeção 53
Limpando o Gabinete do Projetor 53
Substituição da Lâmpada 54
Contador de Substituição da Lâmpada 55
Apêndice 56
Solução de Problemas 56
Árvore do Menu 59
Condição do Projetor e Indicadores 61
Especificações Compatíveis do Computador 62
Especificações Técnicas 63
Peças Opcionais 64
Configurações dos Terminais 65
Mensagem do Número do Código PIN 66
Dimensões 67

Marcas Registradas
Todos os nomes de empresas ou produtos neste manual são marcas comerciais registradas ou marcas registradas de suas respectivas empresas.

Antes de operar este projetor, leia todo este manual e opere o projetor adequadamente.
Este projetor oferece diversos recursos e funções convenientes. A operação apropriada do projetor permite que você controle estes recursos e o mantenha em bom estado por um tempo considerável. A operação inadequada poderá resultar não apenas na redução do tempo de vida do produto, como também mau funcionamento, perigo de incêndio ou outros acidentes.
Se perceber que seu projetor não está funcionando adequadamente, leia este manual novamente, verifique as operações e cabos de conexões e tente solucionar o problema na seção “Solução de Problemas”, no final deste manual. Se o problema ainda persisitir, entre em contato com o revendedor onde o projetor foi adquirido ou o centro de assistência técnica.

CUIDADO

RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO NÃO ABRA

CUIDADO: PARA REDUZIR O RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO, NÃO REMOVA A TAMPA (OU A PARTE TRASEIRA). NÃO HÁ PEÇAS REAPROVEITÁVELS PELO USUÁRIO, EXCETO A SUBSTITUIÇÃO DA LÂMPADA. CONSULTE PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE PESSOAL DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA QUALIFICADA.

ESTE SÍMBOLO INDICA QUE HÁ VOLTAGEM PERIGOSA QUE PODE RESULTAR EM RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO NESTE EQUIPAMENTO.

ESTE SÍMBOLO INDICA QUE HÁ INSTRUÇÕES SOBRE OPERAÇÃO E MANUTENÇÃO IMPORTANTES NO MANUAL DO USUÁRIO DESTE EQUIPAMENTO.

NOTA: Este símbolo e o sistema de reciclagem são aplicados apenas nos países da União Européia e não são aplicados aos países em outras regiões do mundo.

Seu produto SANYO foi projetado e fabricado com materiais e componentes de alta qualidade que podem ser reciclados e reutilizados.

Este símbolo indica que o equipamento elétrico e eletrônico, no final de sua vida útil, deve ser descartado separadamente do lixo domiciliar.

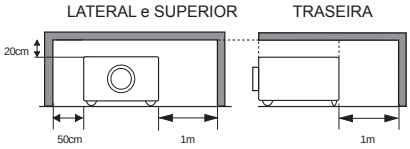
Por favor, descarte este equipamento no centro de coleta/reciclagem de lixo comunitário local. Na União Européia há sistemas de coleta seletiva para produtos elétricos e eletrônicos usados.

Por favor, ajude-nos a conservar o ambiente em que vivemos!

Precauções de Segurança

Avisos: PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU CHOQUE ELÉTRICO, NÃO EXPONHA ESTE EQUIPAMENTO À CHUVA OU UMIDADE.

– Este projetor produz luz intensa da lente de projeção. Não olhe diretamente na lente na medida do possível, isso pode resultar em danos aos olhos. Tome cuidado especial para que crianças não olhem diretamente no feixe de luz.
– Instale o projetor em um local apropriado. Caso contrário, isso poderá causar risco de incêndio.
– Deixe espaço apropriado na parte superior, lateral e traseira do gabinete do projetor para permitir a circulação de ar e resfriamento do projetor. O espaço livre mínimo deverá ser mantido. Se o projetor for embutido em um compartimento ou for fechado, as distâncias mínimas deverão ser mantidas. Não cubra a entrada de ventilação do projetor. O calor que é formado dentro do equipamento poderá reduzir a vida útil de seu projetor e, também, poderá ser perigoso.



– Se o projetor não for utilizado por um período de tempo prolongado, desconecte o projetor da tomada de energia.

CUIDADO

NÃO MONTE O PROJETOR EM AMBIENTES ENGORDURADOS, UMIDOS OU ENFUMAÇADOS, COMO EM UMA COZINHA, PARA EVITAR UMA FALHA NO CIRCUITO OU UM DESASTRE. SE O PROJETOR ENTRAR EM CONTATO COM ÓLEO OU PRODUTOS QUÍMICOS, ELE PODERÁ SER DANIFICADO.

LEIA E GUARDE ESTE MANUAL DO PROPRIETÁRIO PARA FUTURAS CONSULTAS.

Todas as instruções de segurança e operação deverão ser lidas antes de o produto ser operado.

Leia todas as instruções fornecidas neste manual e guarde-as para referência posterior. Desconecte este projetor da fonte de energia AC antes de limpá-lo. Não utilize limpadores líquidos ou em aerossol. Utilize um pano úmido para limpeza.

Siga todos os Avisoss e instruções marcadas no projetor.

Para proteção adicional do projetor durante uma tempestade com raios, ou quando ele for deixado sem assistência ou sem uso por longos períodos de tempo, desconecte-o da tomada da parede. Isso irá evitar danos causados por raios e aumento do pico de tensão.

Não exponha este equipamento à chuva ou utilize-o próximo de água... por exemplo, em porões úmidos, próximo a uma piscina, etc...

Não utilize ligações não recomendadas pelo fabricante, pois elas podem causar danos.

Não coloque este projetor em um carrinho, suporte ou mesa instável. O projetor poderá cair, causando sérios danos a crianças ou adultos, e danos graves ao projetor. Utilize apenas com um carrinho ou suporte recomen-dado pelo fabricante, ou vendido com o projetor. A montagem na parede ou prateleira deve seguir as instruções do fabricante e deve utilizar um kit de montagem aprovado pelos fabricantes.

Uma combinação de ferramenta e carrinho deverá ser movimentada com cuidado.Paradas bruscas, força excessiva e superfícies irregulares podem fazer com que a combinação de carrinho e ferramentas tombe.

As fendas e aberturas na parte traseira e inferior do gabinete são destinadas à ventilação, para garantir a operação confiável do equipamento e para protegê-lo de superaquecimento.

As aberturas nunca devem ser cobertas com panos ou outros materiais e as aberturas na parte inferior não devem ser bloqueadas ao se colocar o projetor na cama, sofá, tapete ou outras superfícies similares. Este projetor nunca deve ser colocado próximo ou sobre um radiador ou um registro de calor.

Este projetor nunca deverá ser colocado em um local embutido, como uma estante, exceto se esta fornecer ventilação adequada.

Nunca introduza objetos de nenhum tipo dentro do projetor através das aberturas do gabinete, pois eles podem tocar pontos perigosos de tensão ou peças pequenas que podem causar incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame nenhum tipo de líquido no projetor.

Não instale o projetor próximo a um duto de ventilação de equipamento de condicionador de ar.

Este projetor deverá ser operado apenas com os tipos de energia indicado na etiqueta de fabricação. Se não estiver certo do tipo de energia fornecida, consulte seu revendedor autorizado ou companhia de energia local.

Não sobrecarregue as tomadas da parede e cabos de extensão, pois isso poderá causar incêndio ou choque elétrico. Não permita que nada fique sobre o cabo de energia. Não coloque este projetor onde o cabo possa ser danificado por pessoas que passem sobre ele.

Não tente reparar este projetor sozinho, pois ao abrir ou remover as tampas fará com que você fique exposto à voltagem perigosa ou outros perigos. Procure um serviço especializado para obter assistência técnica qualificada.

Desconecte este projetor da tomada da parede e consulte um serviço especializado para obter assistência técnica qualificada sob as seguintes condições:

a. Quando o cabo ou plugue de energia estiver danificado ou desgastado.
b. Se for derramado líquido dentro do projetor.
c. Se o projetor for exposto à chuva ou água.
d. Se o projetor não operar normalmente, seguindo as instruções de operação. Ajuste apenas os controles que são cobertos pelas instruções de operação, já que o ajuste inadequado dos controles pode resultar em danos e normalmente requer trabalho extensivo de um técnico qualificado para restaurar o projetor para a operação normal.
e. Se o projetor for derrubado ou se o gabinete for danificado.
f. Quando o projetor apresentar uma alteração distinta em desempenho – isso indica que ele necessita de reparos.

Quando for necessária a substituição de peças, certifique-se de que o técnico da assistência técnica utilizou peças de reposição especificadas pelo fabricante e que tenham as mesmas características da peça original. A substituição não-autorizada pode causar incêndio, choque elétrico ou danos às pessoas.

Na conclusão de qualquer serviço ou reparo neste projetor, pergunte ao técnico da assistência técnica para executar as verificações de segurança de rotina para determinar se o projetor encontra-se em condições operacionais seguras.

Circulação de Ar

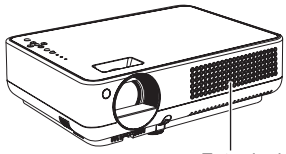
As aberturas no gabinete destinam-se à ventilação e à operação confiável do produto e para protegê-lo de superaquecimento, e estas aberturas não devem ser bloqueadas ou cobertas.

CUIDADO

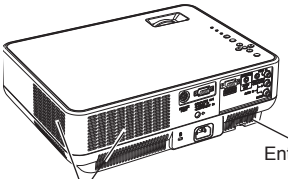
Há passagem para saída de ar quente a partir da passagem de saída de ar. Ao utilizar ou instalar o projetor, devem ser tomadas as seguintes precauções.

– Não coloque nenhum objeto inflamável ou lata de spray próximo do projetor, há passagem para saída dear quente dos furos de ventilação.
– Mantenha a passagem para saída de ar a pelo menos 1 m de distância de quaisquer objetos.
– Não toque nas partes periféricas da passagem de saída de ar, especialmente parafusos e peças metálicas. Esta área irá ficar quente enquanto o projetor estiver sendo utilizado.
– Não coloque nada sobre o gabinete. Objetos colocados sobre o gabinete, além de ficarem quentes, poderão causar incêndio pelo aquecimento.

São fornecidos ventiladores de resfriamento para resfriar o projetor. A velocidade de funcionamento do ventilador será alterada de acordo com a temperatura dentro do projetor.

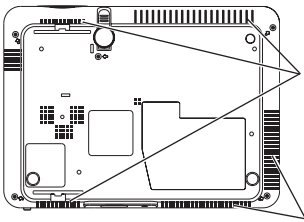


Entrada de Ar



Entrada de Ar

Saída de Ar
(Saída de ar quente)

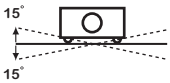


Entrada de Ar

Saída de Ar
(Saída de ar quente)

Instalando o Projetor na Posição Adequada

Instale o projetor adequadamente. A instalação inadequada poderá reduzir a vida útil da lâmpada e provocar risco de incêndio.



Não incline o projetor mais de 15 graus em ambos os lados.

Não aponte o projetor para cima para projetar uma imagem.

Não aponte o projetor para baixo para projetar uma imagem.

Não coloque o projetor em nenhum dos lados para projetar uma imagem.

Movimentando o Projetor

Ao movimentar o projetor, retire a tampa da lente retraia o pé ajustável para evitar dano à lente e ao gabinete. Quando o projetor não for utilizado por um longo período de tempo, guarde-o em um estojo adequado para proteger o projetor.
Ao manusear o projetor, não derrube, bata com força ou submeta-o a forças excessivas, ou coloque outros objetos sobre o gabinete.

TOME CUIDADO AO CARREGAR OU TRANSPORTAR O PROJETOR

– Não derrube ou bata com força o projetor, caso contrário poderá causar danos ou mau funcionamento.
– Ao carregar o projetor, utilize um estojo de transporte adequado.
– Não transporte o projetor utilizando um courier ou serviço de transporte acondicionado em um estojo para transporte inadequado. Isso poderá resultar em dano ao projetor. Para transportar o projetor através de um courier ou serviço de transporte, consulte seu revendedor para obter informações.
– Não coloque o projetor em um estojo antes de o projetor ter resfriado completamente.

Conformidade

Aviso da Comissão Federal de Comunicação

Nota: Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites para um dispositivo digital Classe B, de acordo com o Artigo 15 das Regras FCC. Estes limites foram projetados para fornecer proteção razoável contra interferência prejudicial em uma instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de freqüência de rádio, e se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às comunicações de rádio. No entanto, não há garantias de que não ocorrerá interferência em uma instalação particular. Se este equipamento não provocar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinado ao se desligar e ligar o equipamento, o usuário é encorajado a tentar corrigir a interferência através de uma das seguintes medidas:

- Reorientar ou mudar a posição da antena de recepção.
- Aumentar a separação entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento em uma tomada ou circuito diferente daquele no qual o receptor estiver conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico em rádio/TV especializado para obter ajuda.

A utilização de cabos blindados é necessária para atender os limites da classe B na Subparte B do Artigo 15 das Regras FCC.

Não faça nenhuma alteração ou modificação no equipamento, exceto se for especificado nas instruções. Se tais alterações ou modificações forem feitas, você deverá interromper a operação do equipamento.

Número do Modelo : PLC-XW57
Nome Comercial : Sanyo
Parte Responsável : SANYO FISHER COMPANY
Endereço : 21605 Plummer Street, Chatsworth. Californnia 91311
Nº do Telefone : (818)998-7322

Exigência do Cabo de Energia AC

O Cabo de Energia AC fornecido com este projetor está de acordo com as exigências de utilização no país em que foi adquirido.

Cabo de Energia AC para os Estados Unidos e o Canadá:

O Cabo de Energia AC utilizado nos Estados Unidos e Canadá está relacionado nos Underwriters Laboratories (UL) e certificado pela Associação de Padrões Canadenses (CSA).O Cabo de Energia AC possui um plugue de linha AC do tipo aterrado. Este é um recurso de segu-rança para garantir que o plugue irá encaixar na tomada da parede. Não tente burlar este recurso de segurança. Caso não consiga inserir o plugue na tomada, entre em contato com seu eletricista.

Cabo de Energia AC para o Reino Unido:

Este cabo já está de acordo com um plugue moldado que incorpora um fusível, o valor é indicado na face do pino do plugue. No caso desse plugue precisar ser substituído, um fusível BS 1362 aprovado pela ASTA deverá ser utilizado, da mesma classificação, com esta marca ◈. Se a cobertura do fusível for destacável, nunca utilize o plugue sem a tampa. Se for necessário substituir a tampa do fusível, certifique-se de que seja da mesma cor que a visível na face do pino do plugue (isto é, vermelho ou laranja). As tampas dos fusíveis estão disponíveis a partir do Departamento de Peças indicado nas Instruções do Usuário.

Se o plugue fornecido não for adequado para a tomada, ele deverá ser retirado e destruído.

A extremidade do cabo flexível deverá ser preparada adequadamente e o plugue correto deverá ser encaixado. (Consulte Acima)

Avisos : UM PLUGUE COM CABO FLEXÍVEL EXPOSTO É PERIGODO SE FOR ENCAIXADO EM UMA TOMADA DE FORÇA.

Os fios nestes condutores principais são coloridos de acordo com os seguintes códigos:

Verde-e-amarelo . . . . . .Terra
Azul . . . . . .Neutro
Marrom . . . . . .Eletricidade

Como as cores dos fios nos condutores principais deste equipamento podem não corresponder às marcas de cores que identificam os terminais em seu plugue, proceda da seguinte maneira:

O fio que tiver as cores verde-e-amarelo deverá ser conectado no terminal no plugue que estiver marcado pela letra E ou pelo símbolo de terra ⏚ ou estiver colorido de verde-e-amarelo.

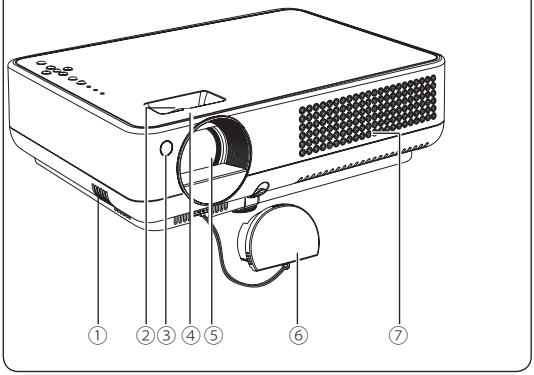
O fio que tiver a cor azul deverá ser conectado no terminal que estiver marcado com a letra N ou colorido de preto.

O fio que tiver a cor marrom deverá ser conectado no terminal que estiver marcado com a letra L ou colorido de vermelho.

Avisos: ESTE EQUIPAMENTO DEVERÁ SER ATERRADO.

A TOMADA DEVERÁ SER INSTALADA PRÓXIMO AO EQUIPAMENTO E DEVERÁ SER DE FÁCIL ACESSO.

Dianteira

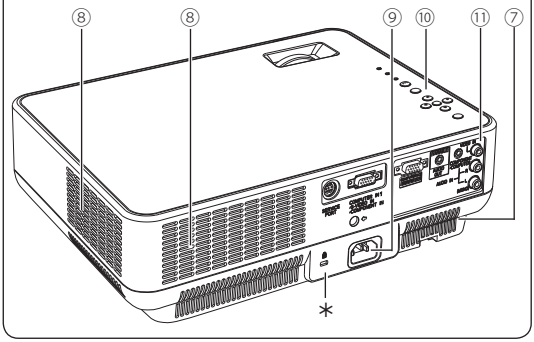


① **Alto-falante**
② **Anel de Zoom**
③ **Receptor Remoto Infra-Vermelho**
④ **Anel de Foco**
⑤ **Lente de Projeção**
⑥ **Tampa da Lente**

CUIDADO

Não ligar projetor com tampa da lente anexado. A alta temperatura do feixe luminoso pode danificar o tampa da lente e resultado em incêndio.

Traseira

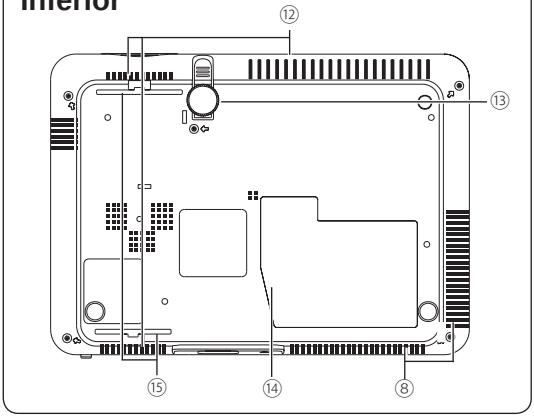


⑦ **Entrada de Ar**
⑧ **Saída de Ar**
⑨ **Conector para Cabo de Energia**
⑩ **Controles Superiores e Indicadores**
⑪ **Terminais e Conectores**

CUIDADO

Há ar quente saindo da passagem de saída de ar.Não coloque objetos sensíveis ao calor próximo a esta lateral.

Inferior



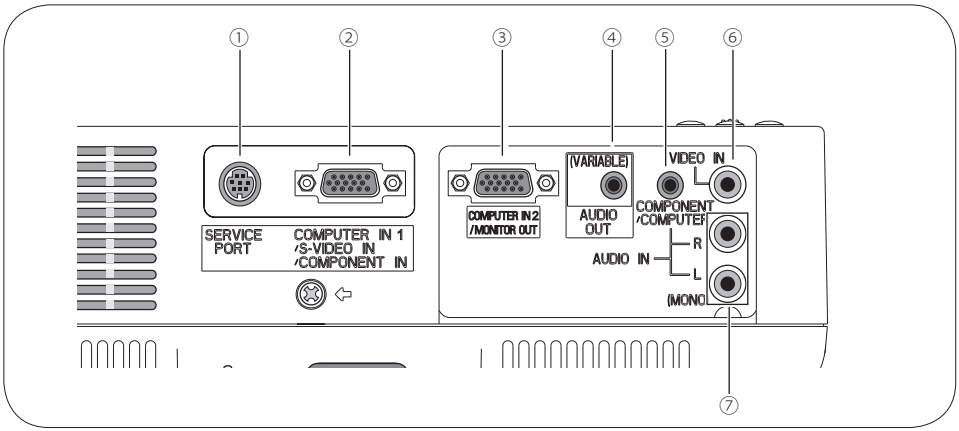
⑫ **Entrada de Ar (traseira e inferior)**
⑬ **Pé Ajustável**
⑭ **Tampa da Lâmpada**
⑮ **Filtros de Ar**

∗ **Abertura de Segurança Kensington**

Esta abertura é para uma trava Kensington utilizada para evitar o roubo do projetor.

*Kensington é uma marca registrada da ACCO Brands Corporation.

Terminal Traseiro



①**PORTA DE SERVIÇO**
Esta tomada é utilizada para reparar o projetor.

②**COMPUTER IN 1/COMPONENT IN**
Conecte o sinal de saída de um computador, saída de vídeo scart RGB de 21 pinos, ou saída de vídeo componente neste terminal. (pág.15-17)
Quando o cabo for mais comprido, é aconselhável utilizar este terminal e não o COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT.

③**COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT**
Este terminal é alterável e pode ser usado para a entrada de um computador e do equipamento de vídeo (component, S-vídeo ou RGB scart 21-pinos) ou fazer saída ao outro monitor. (p.15)
Configure o terminal como Entrada para computador ou Saída para monitor ad-equadamente. (Utilizado para Saída para monitor, este terminal envia apenas sinais de entrada do terminal COMPUTER IN 1/S-VIDEO IN/ COMPONENT IN). (pág.15, 45)

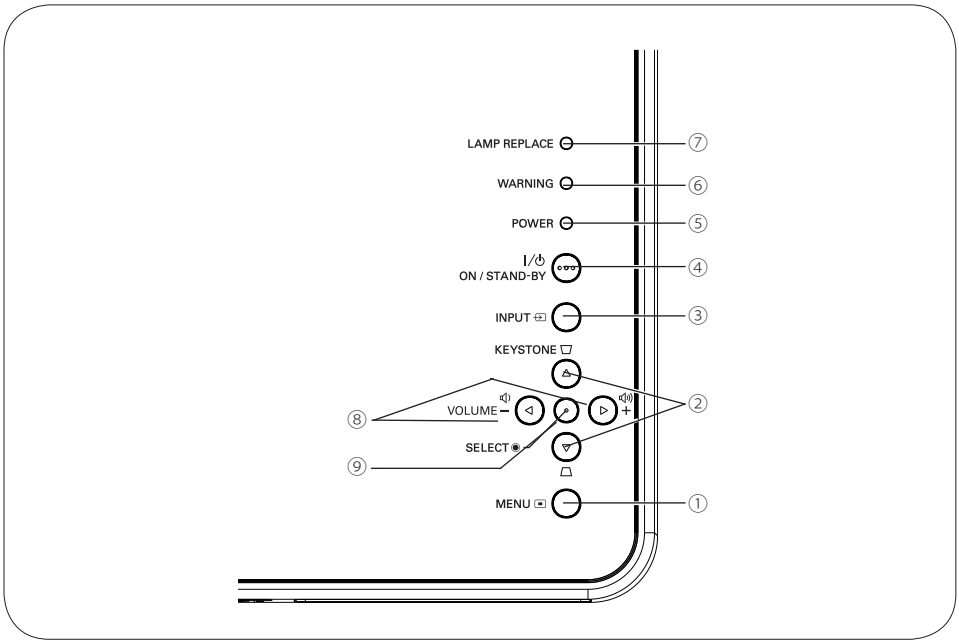
④**AUDIO OUT**
Conecte um amplificador de áudio externo nesta tomada. (pág.15 - 17)
Este terminal envia som do terminal AUDIO IN (⑤ ou ⑦).

⑤**COMPUTER/ COMPONENT AUDIO IN**
Conecte a saída de áudio (estéreo) de um computador ou equipamento de vídeo conectado à ② nesta tomada. (pág. 15, 17)

⑥**VIDEO IN**
Conecte a saída do vídeo composto do equipamento de vídeo para a tomada VIDEO. (pág.16)

⑦**AUDIO IN**
Conecte a saída de áudio do equipamento de vídeo conectado em ② ou ⑥ nesta tomada. (Quando a saída de áudio for mono-aural, conecte-a na tomada L (MONO)). (pág.16)

Controle Superior



①**Botão MENU**
Abre ou fecha o Menu no ecrã. (pág. 20)

②**Botão KEYSTONE ▲▼ ＊**
Corrige a distorção de trapézio. (pág. 22, 41)

③**Botão INPUT**
Seleciona a fonte de entrada. (pág. 25, 34, 35)

④**Botão POWER ON/STAND-BY**
Liga e desliga o projector. (pág. 18, 19)

⑤**Indicador POWER**
–Luz vermelha quando o projetor estiver no modo de espera.
–Luz verde durante operações.
–Luz verde de piscamentos no modo da Gesão de Energia.
–Luz vermelha durante arrefecimento.

⑥**Indicador WARNING**
Emite uma luz vermelha quando o projetor detecta uma condição anormal. Ele também pisca em vermelho quando a temperatura interna do projetor exceder o limite de operação. (pág.51, 61)

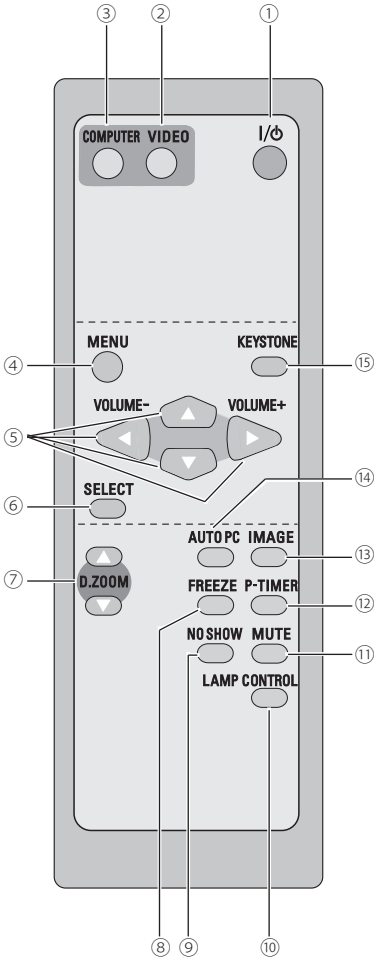
⑦**Indicador LAMP REPLACE**
Fica amarelo quando a vida útil da lâmpada de projeção estiver acabando. (pág.54, 61)

⑧**Botões VOLUME +/– ＊**
Ajustar o nível do volume. (pág. 23)

⑨**Botão SELECT**
–Executa o item selecionado. (p.20)
–Expande ou comprime a imagem no modo de Zoom digital. (p.33)

＊Botões PONTEIRO(▲▼◄ ►)
–② e ⑧ pode ser usado como botões Poniero (▲▼◄►).
–Select an item or adjust the value in the On-Screen Menu (p.20).
–Pan the image in the Digital zoom + mode (p.33).

Controle Remoto



①**Botão POWER ON/STAND-BY**

Liga ou desliga o projetor. (pág.18, 19)

②**Botão VIDEO**

Seleciona a fonte de entrada VIDEO. (pág. 23, 34)

③**Botão COMPUTER**

Seleciona a fonte de entrada COMPUTER. (pág. 23, 25, 35)

④**Botão MENU**

Abre ou fecha o Menu no ecrã. (pág. 20)

⑤**Botões de Direção ▲▼◄► (VOLUME + / –)**

– Seleciona um item ou ajusta o valor no Menu no ecrã. (pág. 20)
– Movimenta uma imagem no modo Zoom digital +. (pág.33)
– Ajusta o nível do volume. (botões de direção ◄►) (pág. 23)

⑥**Botão SELECT**

– Executa o item selecionado. (pág. 20)
– Expande ou comprime a imagem no modo Zoom digital. (pág.33)

⑦**Botões D.ZOOM ▲▼ (Zoom Dig.)**

Amplia e reduz as imagens. (pág. 24, 33)

⑧**Botões FREEZE**

Congela a figura. (pág. 23)

⑨**Botão NO SHOW**

Desliga a imagem na tela temporariamente. (pág. 24)

⑩**Botão LAMP CONTROL**

Seleciona o modo da lâmpada. (pág. 24, 47)

⑪**Botão MUTE**

Deixa o som mudo. (pág. 23)

⑫**Botão P-TIMER**

Opera a função P-timer. (pág. 24)

⑬**Botão IMAGE**

Seleciona o nível da imagem. (pág. 24, 30, 37)

⑭**Botão AUTO PC**

Ajusta a imagem do computador automaticamente para uma melhor configuração. (pág. 24, 27)

⑮**Botão KEYSTONE**

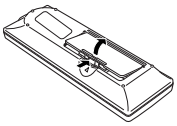
Corrige a distorção trapézio. (pág. 22, 41)

✓**Notas:** Para garantir uma operação segura, observe as seguintes precauções:

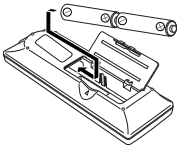
– Não dobre, derrube ou exponha o controle remoto à umidade ou calor.
– Para limpeza, utilize um pano macio e seco. Não aplique benzina, tíner, spray ou qualquer material químico.

Instalação da Bateria do Controle Remoto

1 Abra a tampa do compartimento de bateria.

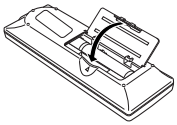


2 Instale as novas baterias no compartimento.



Duas baterias tamanho AA
Para a polaridade correta (+ e –), certifique-se de que os terminais da bateria estejam em contato com os pinos no compartimento.

3 Coloque a tampa do compartimento.

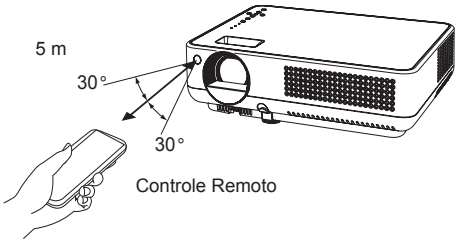


Para assegurar a operação segura, observe as seguintes precauções:

- Utilize duas (2) baterias alcalinas do tipo AA ou LR6.
- Sempre substitua as duas baterias de uma vez.
- Não utilize uma bateria nova com uma usada.
- Evite o contato com água ou líquidos.
- Não exponha o controle remoto à umidade ou calor.
- Não derrube o controle remoto.
- Se a bateria vazou no controle remoto, seque cuidadosamente o estojo e instale novas baterias.
- Há risco de explosão se a bateria for substituída por um tipo incorreto.
- Descarte as baterias usadas de acordo com as instruções.

Alcance da Operação

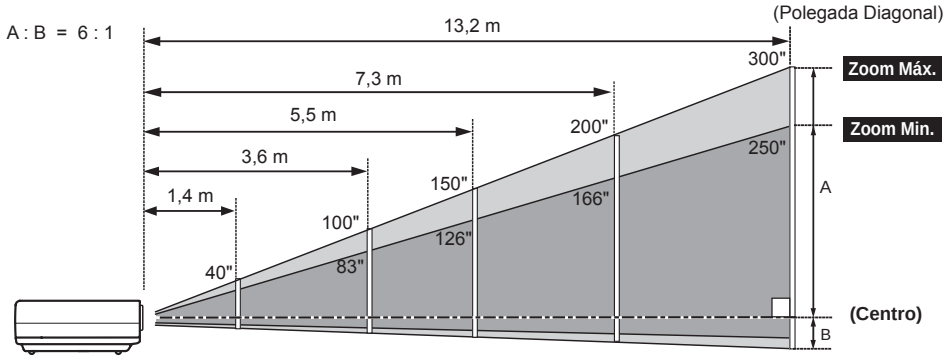
Aponte o controle remoto na direção do projetor (Receptor Remoto Infra-Vermelho) ao pressionar qualquer botão. O alcance máximo da operação para o controle remoto é de aproximadamente 5 m e 60° na frente do projetor.



Posicionamento do Projetor

Para o posicionamento do projetor, consulte as figuras abaixo. O projetor deve ser colocado horizontalmente a uma tela plana.

✓ Notas:
- O brilho na tela tem grande influência na qualidade da imagem. É recomendado limitar a luz ambiente em ordem para se obter a melhor imagem.
- Os valores demonstrados abaixo são aproximados e podem variar dos tamanhos atuais.



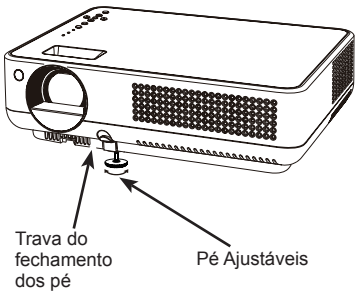
Tamanho da Ecrã (L x A) mmformato 4 : 3 proporção	40"	100"	150"	200"	300"
	813 x 610	2032 x 1524	3048 x 2286	4064 x 3048	6096 x 4572
Zoom (min)	1,7 m	4,4 m	6,6 m	8,8 m	13,2 m
Zoom (máx)	1,4 m	3,6 m	5,5 m	7,3 m	11,0 m

Pé Ajustáveis

O ângulo do projetor pode ser ajustado em até 10,0 graus com o pé ajustáveis.

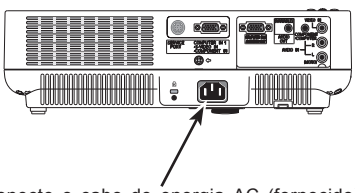
Pressione o trava do fechamento do pé ascendente para liberar o pé ajustáveis. No ângulo desejável, liberar a trava para travar o pé ajustáveis. Gire o pé ajustáveis dum lado ao outro para o ajuste fino.

Para corrige a distorção trapézio, pressione o botão KEYSTONE no controlo remoto ou selecionar Distorção no menu. (pág. 22, 41)



Conectando o Cabo de Energia AC

Este projetor utiliza voltagens de entrada nominal de 100-120 V AC ou de 200-240 V AC. Este projetor seleciona automaticamente a voltagem de entrada correta. Ele foi projetado para funcionar com sistemas de energia de fase única que tenham um condutor neutro aterrado. Para reduzir os riscos de choque elétrico, não conecte em nenhum outro tipo de sistema de energia.
Consulte seu revendedor ou assistencia técnica autorizada se não estiver certo do tipo de energia que estiver sendo usada.
Conecte todos os equipamentos periféricos no projetor antes de ligá-lo. (Consulte as páginas 15-17 para conexão).



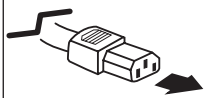
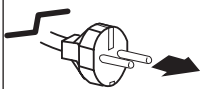
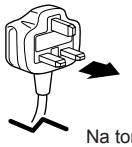
Conecte o cabo de energia AC (fornecido) no projetor.

CUIDADO

A tomada AC deverá estar próxima deste equipamento e deverá ser de fácil acesso.

✓ **Notas:**
Desconecte o cabo de energia AC quando o projetor não estiver em uso. Quando este projetor for conectado a uma tomada com o cabo de energia AC, ele estará no modo Stand-by e consumirá pouca energia elétrica.

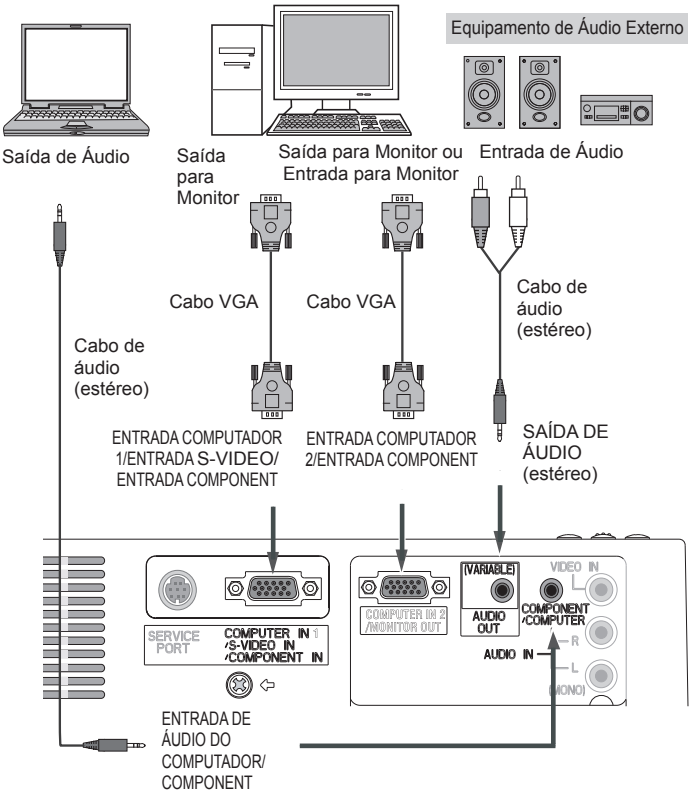
NOTA SOBRE O CABO DE ENERGIA
O cabo de energia AC deverá estar de acordo com as exigências do país onde o projetor for utilizado.
Confirme o tipo de plugue AC com o quadro abaixo e o cabo de energia AC adequado que deverá ser utilizado.
Se o cabo de energia AC fornecido não estiver de acordo com sua tomada AC, entre em contato com seu representante de vendas.

No projetor	Na tomada AC		
	Para os Estados Unidos e o Canadá	Para a Europa Continental	Para o Reino Unido
 No conector para cabo de energia em seu projetor.	À tomada AC. (120 V AC)	 Na tomada AC. (200 - 240 V AC)	 Na tomada AC. (200 - 240 V AC)

Conectando a um Computador

Cabos utilizados para a conexão

- Cabos VGA (Sub Mini-D 15 pinos) (Apenas um cabo é fornecido).
- Cabos de Áudio (Mini Plugue: estéreo)
  (Não todos os cabos são fornecidos com este projector.)



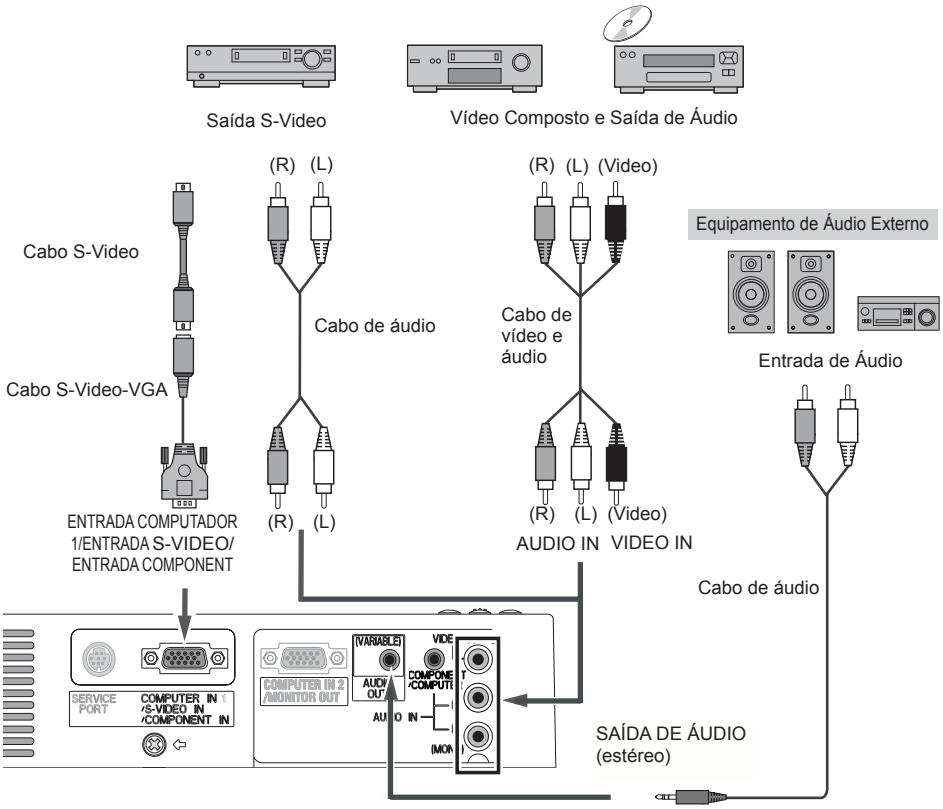
✓**Notas:**

- Conecte o som no terminal COMPUTER/COMPONENT AUDIO IN quando estiver utilizando o terminal COMPUTER IN 1/S-VIDEO IN/COMPONENT IN como saída.
- Quando estiver conectando o AUDIO OUT em um equipamento de áudio externo, o alto-falante embutido do projetor será desconectado.

⚠ Desconecte os cabos de energia da tomada AC do projetor e do equipamento externo antes de conectar os cabos.

Conectando a um Equipamento de Vídeo

Cabos utilizados para a conexão
- Cabo de Vídeo e de Áudio (RCA x 3)
- Cabo S-VIDEO
- Cabo S-VIDEO-VGA
- Cabo de Áudio (RCAx 2, Mini Plugue: estéreo)
  (Nem todos os cabos são fornecidos com este projetor).



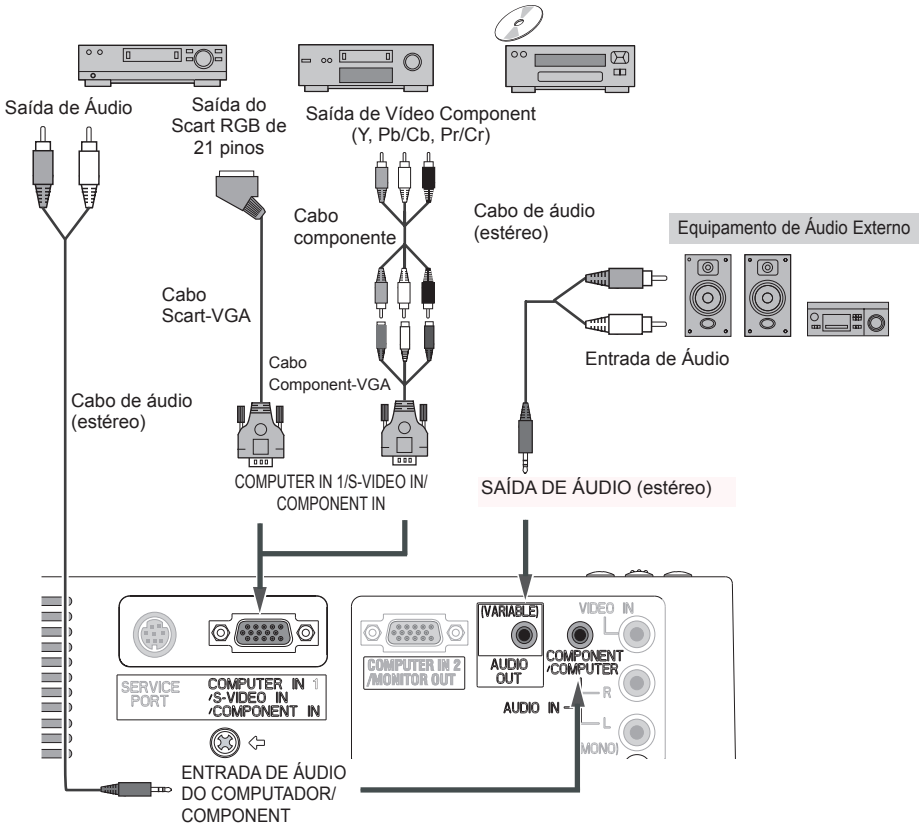
✓**Nota:**
- Quando estiver conectando o AUDIO OUT em um equipamento de áudio externo, o alto-falante embutido do projetor será desconectado.
- Consulte a página 64 sobre pedidos de peças opcionais.

⚠ Desconecte os cabos de energia da tomada AC do projetor e do equipamento externo antes de conectar os cabos.

Conetando ao Equipamento de Vídeo Component e de RGB (Scart)

Cabos utilizados para a conexão
- Cabos de Áudio (Mini Plugue : estéreo)
- Cabo Scart-VGA
- Cabo Component
- Cabo Component-VGA

(Nem todos os cabos são fornecidos com este projetor).



✓**Notas:**
- Quando estiver conectando o AUDIO OUT em um equipamento de áudio externo, o alto-falante embutido do projetor será desconectado.
- Consulte a página 64 sobre pedidos de peças opcionais.

⚠ Desconecte os cabos de energia da tomada AC do projetor e do equipamento externo antes de conectar os cabos.

Ligando o Projetor

1. Conclua as conexões periféricas (a um computador, Vídeo Cassete, etc.), antes de ligar o projetor.
2. Conecte o Cabo de energia AC do projetor na tomada AC. O indicador POWER ficará vermelho.
3. Pressione o botão POWER ON/STAND-BY no controle superior ou no controle remoto. O indicador Energia ficará verde e os ventiladores de resfriamento começarão a funcionar. A tela de preparação será exibida e a contagem regressiva será iniciada.
4. Após a contagem regressiva, a fonte de entrada que foi selecionada da última vez e o ícone de status do modo Lâmpada (consulte a página 47) será exibido na tela.

   Se o projetor estiver travado com um código PIN, Caixa de Diálogo de Entrada do Código PIN será exibida. Insira o código PIN conforme as instruções abaixo.

Para Inserir um Código PIN

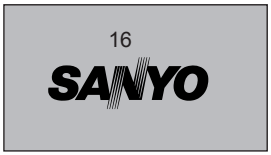
Selecione um número pressionando os botões de Direção ▲▼, e em seguida pressione o botão de Direção ▶ para definir o número e mover o indicador. O número será alterado para "✳". Se você definiu um número incorreto, mova o ponteiro para o número que deseja corrigir pressionando o botão de Direção ◀, e em seguida selecione o número correto pres-sionando os botões de Direção ▲▼ . Repita este passo para concluir a entrada de um número de quatro dígitos.
"1234" é definido como o código PIN inicial como configuração configuração por defeito.
Após inserir o número de quatro dígitos, mova o indicador para "Activar" pressionando o botão de Direção ▶ . Pressione o botão SELECT para que você possa começar a operar o projetor.

Se você inserir um código PIN incorreto, "Código PIN" e o número (✳✳✳✳) ficarão vermelhos. Insira o código PIN correto novamente.

O que é Código PIN?

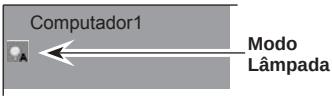
O Código PIN (Personal Identification Number (Número de Identificação Pessoal)) permite que a pessoa que o conheça opere o projetor. A configuração de um código PIN evita o uso não-autorizado do projetor.

Um código PIN consiste de um número de quatro dígitos. Consulte a função Código PIN bloqueado em Configuração nas páginas 48 e 49 para a operação de travamento do projetor com seu código PIN.



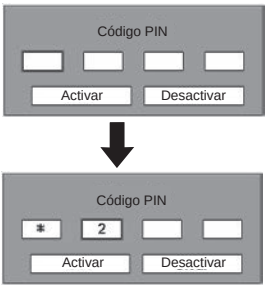
A tela de preparação desaparecerá após 30 segundos.

Fonte de Entrada e Modo Lâmpada Selecionado



(Consulte a página 47 para modo Lâmpada.)

Caixa de Diálogo de Entrada do Código PIN



Após o ícone OK desaparecer, você poderá operar o projetor.

✓ **Notas:**

- Quando a função Buscar Entrada estiver configurada para Ligado1 ou Ligado2, o sinal de entrada será pesquisado automaticamente (pág. 45)
- Quando a função Selecionar Logo estiver desativada, o logotipo não será exibido na tela. (pág. 42)
- Quando o "Contagem off" ou "Desligado" for selecionado na função Exibir, a contagem regressiva não será exibida na tela. (pág. 42)
- Durante o período de contagem regressiva, todas as operações estarão inválidas.
- Se o número do código PIN correto não for inserido por três minutos após a caixa de diálogo Código PIN ser exibida, o projetor será desligado automaticamente.

CUIDADO AO LIDAR COM O CÓDIGO PIN

Se você esquecer seu código PIN, o projetor não poderá ser iniciado. Configure um novo código PIN com cuidado especial, anote o número na coluna da página 66 deste manual, e o mantenha em mãos. No caso de o código PIN ser perdido ou esquecido, consulte seu revendedor ou centro de assistência técnica.

Desligando o Projetor

1 Pressione o botão POWER ON/STAND-BY no controle superior ou no controle remoto, e a mensagem “Desligar?” será exibida na tela.

2 Pressione o botão POWER ON/STAND-BY novamente para desligar o projetor. O indicador Energia começará a piscar em vermelho, e continuará enquanto os ventiladores de resfriamento estiverem operando por aproximadamente 90 segundos. (Você poderá selecionar o nível de silêncio do ventilador e a velocidade de rotação. Consulte a página 50).
Neste momento, você poderá desconectar o cabo de energia AC mesmo se os ventiladores ainda estiverem funcionando.

3 Quando o projetor tiver sido resfriado o suficiente, o indicador Energia pára de piscar e você poderá ligar o projetor.

PARA MANTER A VIDA ÚTIL DA LÂMPADA, ASSIM QUE LIGAR O PROJETOR, ESPERE PELO MENOS CINCO MINUTOS ANTES DE DESLIGÁ-LO.

NÃO OPERE O PROJETOR CONTINUAMENTE SEM INTERVALOS. O USO CONTÍNUO PODE REDUZIR A VIDA ÚTIL DA LÂMPADA. DESLIGUE O PROJETOR E DÊ UM INTERVALO DE APROXIMADAMENTE UMA HORA A CADA 24 HORAS.

✓ **Notas:**
- Quando a função Arranque rápido estiver ativada, este projetor será ligado automaticamente ao conectar o cabo de energia AC em uma tomada AC. (pág. 47)
- A velocidade de funcionamento dos ventiladores de resfriamento será alterada de acordo com a temperatura dentro do projetor.
- Não coloque o projetor em um estojo antes de o projetor ter sido resfriado suficientemente.
- Se o indicador WARNING (Temperatura de Avisos) piscar ou emitir uma luz vermelha, consulte “Indicador de Avisos” na página 51.
- Enquanto o indicador Energia estiver piscando, a lâmpada está sendo resfriada e o projetor não poderá ser ligado. Aguarde até que o indicador Energia pare de piscar para ser ligado novamente.
- A rotação do ventilador irá finalizar se o cabo de energia AC for desconectado imediatamente após o projetor ser desligado.
- O projetor pode ser desligado após o indicador Energia acender em vermelho. O tempo de espera para reiniciar será reduzido quando o processo de desligamento normal para o resfriamento do ventilador for completado, considerando que o cabo de energia AC seja imediatamente desconectado após o desligamento.

A mensagem desaparecerá após 4 segundos.

Como operar o Menu No ecrã

O projetor poderá ser ajustado ou configurado através do Menu No ecrã. Consulte as seguintes páginas relacionadas a cada procedimento de ajuste e de configuração.

1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu No ecrã.

2 Pressione os botões de direção ◀ ▶ para selecionar um ícone do Menu a ser ajustado e pressione os botões de Direção ▲▼ para selecionar um item a ser ajustado.

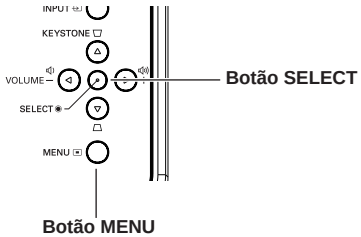
3 Pressione o botão SELECT para exibir os dados de um item.Para ajustar um dado, pressione os botões de Direção ◀ ▶ .Consulte as páginas a seguir para cada ajuste.

Para fechar o Menu no ecrã, pressione o botão MENU novamente.

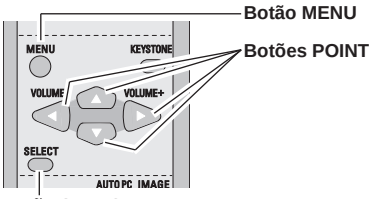
✓ Nota:

O item selecionado não estará ativo até que o botão SELECT seja pres-sionado.

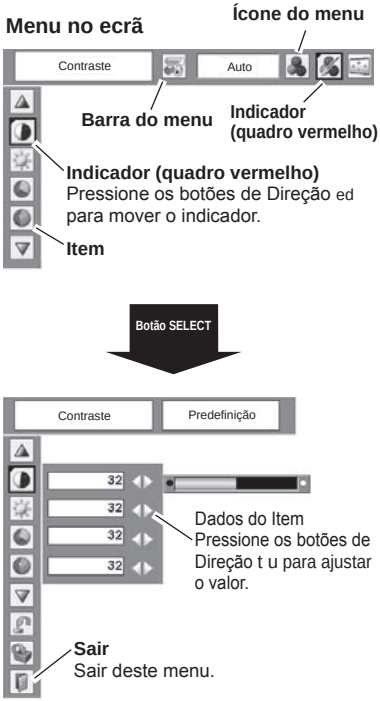
Controle Superior



Controle Remoto



Menu no ecrã



Barra do Menu

Para as funções detalhadas, consulte a Árvore do Menu na pág.59, 60.

Para fonte do computador

Janela Guia
Exibe o Menu selecionado do Menu no ecrã.

Menu Sistema do PC
Usado para selecionar o sistema do computador. (pág. 26)

Menu Selecionar Imagem
Usado para selecionar um nível de imagem entre Dinâmica, Predefinição, Real, Fundo(Verde) e Imagem 1 ~ 4. (pág. 30)

Menu Ecrã
Usado para ajustar o tamanho da imagem. [Normal / Real/ Amplo/ Ecrã total/ Utilizador / Zoom digital+/–] (pág. 32, 33)

Menu Ajuste
Usado para ajustar as configurações de operação do projetor. (pág. 41-50)

Menu Entrada
Usado para selecionar a fonte de entrada para Computador ou Vídeo. (pág. 25)

Menu Ajuste do PC
Usado para ajustar os parâmetros para atenderem ao formato do sinal de entrada. (pág. 27- 29)

Menu Ajuste de Imagem
Usado para ajustar a imagem do computador.[Contraste/ Brilho/ Temp. Cor/ Balanço de Branco(R/G/B) / Nitidez/ Gamma] (pág. 31, 32)

Menu Som
Usado para ajustar o volume ou deixar o som mudo. (pág. 23)

Menu Entrada
Usado para ajustar a fonte de entrada para Computador ou Vídeo. (pág. 34, 35)

Menu Selecionar Imagem
Usado para selecionar um nível de imagem entre Dinâmica, Predefinição, Cinema, Fundo(Verde) e Imagem 1 ~ 4. (pág. 37)

Menu Ecrã
Usado para ajustar o tamanho da imagem para Normal, Amplo ou Utilizador. (pág. 40)

Mesma função que o menu para fonte do computador.

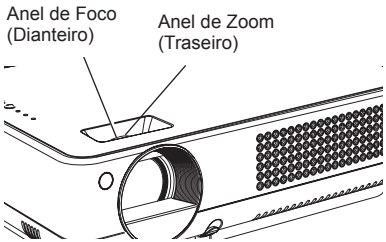
Menu Sistema de AV
Usado para selecionar o sistema da fonte de vídeo selecionada. (pág. 36)

Menu ajuste de Imagem
Usado para ajustar a imagem da figura. [Contraste/ Brilho/ Cor/Tonalidade/ Temp. Cor/ Balanço de Branco(R/G/B) / Nitidez/ Gamma/ Redução de ruído/ Progressivo] (pág. 38-39)

Mesma função que o menu computador.

Ajuste de Zoom e Foco

Gire o Anel de Zoom para ampliar e reduzir.
Gire o Anel de Foco para ajustar o foco da imagem projetada.



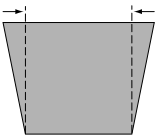
Correção de Distorção

Se a imagem projetada tiver distorção de trapézio, corrija a imagem com o ajuste Distorção.
Não está disponível quando o menu no ecrã é mostrado.

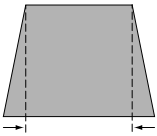
Pressione o botões KEYSTONE ▲▼ no controle superior ou o botõe KEYSTONE no controle remoto. A caixa de diálogo de Distorção aparece.

Corrigir a distorção trapezóide pressionando o botões KEYSTONE ▲ ▼ no controle superior ou o botões Ponteiro ▲ ▼ no controle remoto.Os ajustes de distorção podemser memorizados.(pág. 41)

Reduz a largura su-perior com o botão de direção ▲ ou botõe KEYSTONE ▲.

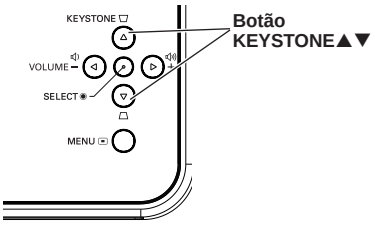


Reduz a largura inferior com o botão de direção ▼ ou botõe KEYSTONE ▼.

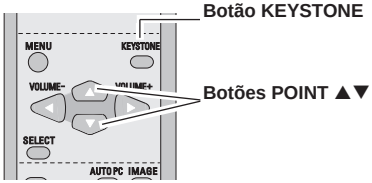


- As setas são brancas quando não houver correção.
- As direções das setas que estão sendo corrigidas ficam vermelhas.
- As setas irão desaparecer na correção máxima.
- Se você pressionar o botão KEYSTONE no controle superior ou no controle remoto uma vez mais, enquanto a caixa de diálogo Distorção for exibida, o ajuste do trapézio será cancelado.
- A escala ajustável é limitada dependendo do sinal de entrada.

Controle Superior



Controle Remoto



Ajuste de Som

Operação Direta

Volume

Pressione os botões VOLUME+/– no controle superior ou no controle remoto para ajustar o volume. A caixa de diálogo do volume será exibida na tela por alguns segundos.

Desactivar o som

Pressione o botão MUTE no controle remoto para interromper o som. Para restaurar o som para seu nível anterior, pressione o botão MUTE novamente ou pressione os botões VOLUME +/–. A função Desactivar o som também funciona para a tomada AUDIO OUT.

Operação do Menu

1. Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◀ ▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Som.
2. Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador o ponteiro vermelho para o item que deseja selecionar e, em seguida, pressione o botão SELECT.

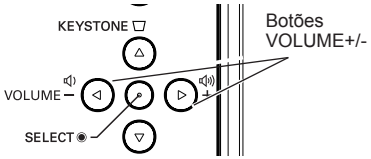
Volume

Pressione o botão de Direção ▶ para aumentar o volume e pressione o botão de Direção ◀ para diminuir o volume.

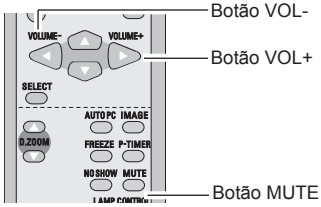
Desactivar o som

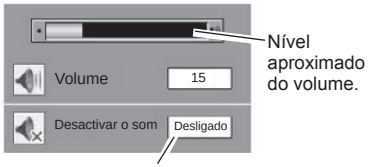
Pressione os botões de Direção ◀ ▶ para interromper o som. A visualização da caixa de diálogo será alterada para “Ligado” e o som será interrompido. Para restaurar o som para seu nível anterior, pressione os botões de Direção ◀ ▶ novamente.

Controle Superiore



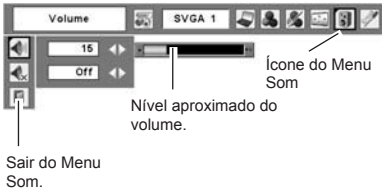
Controle Remoto





Pressione o botão MUTE para ajustar a função Desactivar o som para Ligado/Desligado. A visualização desaparecerá após quatro segundos.

Menu Som



Operação do Controle Remoto

Para algumas operações utilizadas frequentemente, recomenda-se o uso do controle remoto.
Simplesmente pressionar um dos botões permite que você execute a operação, e não é necessário ir para o Menu no ecrã.

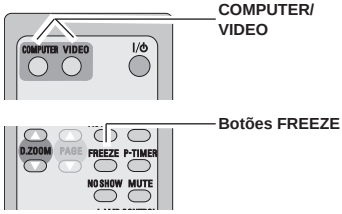
Botões COMPUTER/VIDEO

Pressione o botão COMPUTER ou o botão VIDEO no controle remoto para selecionar a fonte de entrada. Para obter mais detalhes, consulte as páginas 25, 34 e 35.

Botões FREEZE

Pressione os botões FREEZE no controle remoto para congelar a imagem na tela. Para cancelar a função congelar, pressione os botões FREEZE novamente ou pressione qualquer outro botão.

Controle Remoto



✓ **Nota:**

Consulte a próxima página para os outros botões.

Botão AUTO PC

Pressione o botão AUTO PC no controle remoto para operar a função PC Automático. Para obter mais detalhes, consulte a página 27.

Botões D.ZOOM

Pressione os botões D.ZOOM no controle remoto para ampliar e reduzir as imagens. Para obter mais detalhes, consulte a página 33.

Botão NO SHOW

Pressione o botão NO SHOW no controle remoto para deixar a imagem escura. Para restaurar para o normal, pressione o botão NO SHOW novamente ou pressione qualquer outro botão.
Quando uma imagem projetada for capturada e definida como "Utilizador" na seleção de Logotipo (pág. 42), a tela mudará cada vez que você pressionar o botão NO SHOW conforme abaixo.

preto ⟶ a imagem capturada ⟶ normal ⟶ • • • • •

Botão KEYSTONE

Para obter detalhes, consulte a página 22.

Botão IMAGE

Pressione o botão IMAGE no controle remoto para selecionar um nível de imagem desejado para a tela. Para obter mais detalhes, consulte as páginas 30 e 37.

Botão P-TIMER

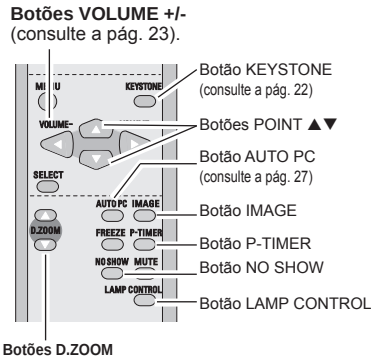
Pressione o botão P-TIMER no controle remoto. O timer "00:00" será exibido na tela e o timer inicia a contagem do tempo (00 : 00 ~ 59 : 59).
Para interromper o P-Timer, pressione o botão P-TIMER . Pressione o botão P-TIMER novamente, em seguida, a cisualização do P-timer desaparecerá.

Botão LAMP CONTROL

Pressione o botão LAMP CONTROL no controle remoto para selecionar o modo de lâmpada para alterar o brilho da tela.

- Normal . . . . brilho normal
- Auto . . . . . brilho de acordo com o sinal de entrada
- Eco . . . . . brilho baixo reduz o consumo de energia da lâmpada e aumenta a vida útil da lâmpada.

Controle Remoto



✓ **Nota:**
- Consulte a página anterior para os outros botões.

A mensagem desaparecerá após 4 segundos.

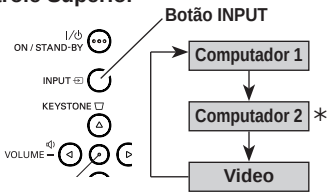
Visualização do P-Timer

Seleção da Fonte de Entrada

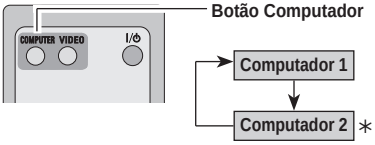
Operação Direta

Escolha Computador 1 ou Computador 2 pressionando o botão INPUT no Controle Superior ou pressione o botão Computador no controle remoto.
Antes de utilizar estes botões, a fonte de entrada correta deverá ser selecionada com a operação do Menu conforme descrito abaixo.

Controle Superior



Controle Remoto



∗ **Consulte a Nota no final desta página.**

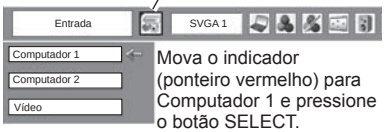
Operação do Menu

1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◄► para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu Entrada.

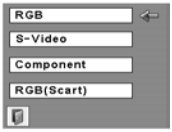
2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para Computador 1 ou Computador 2, e, em seguida, pressione o botão SELECT.

3 Após o Menu Selecionar Fonte ser exibido para Computador 1, mova o indicador para RGB e em seguida pressione o botão SELECT.

Menu Entrada Ícone do Menu Entrada



Mova o indicador (ponteiro vermelho) para Computador 1 e pressione o botão SELECT.

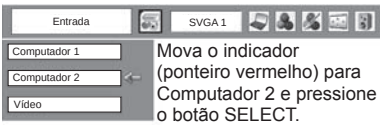


Menu Selecionar Fonte

Mova o indicador para RGB e pressione o botão SELECT.

✓ **Notas:**
- Quando a função Buscar Entrada for ajustada para Ligado1 ou Ligado2, o sinal de entrada será localizado automaticamente (pág. 45)
- Computador 2 não será exibido quando o terminal COMPUTER IN 2/MONITOR OUT for ajustado para Saída de monitor. (pág. 45)
- Computador 2 (COMPUTER IN 2/MONITOR OUT) aceita apenas sinal RGB.

Menu Entrada



Mova o indicador (ponteiro vermelho) para Computador 2 e pressione o botão SELECT.

Seleção do Sistema de Computador

Este projetor ajusta automaticamente diversos tipos de computadores com base em VGA, SVGA, XGA, SXGA, WXGA ou UXGA com seu sistema Multi-scan e Ajuste de PC Automático. Se Computador for selecionado como a origem do sinal, este projetor detecta automaticamente o formato do sinal e ajusta para projetar a imagem adequada sem configuração adicional. (Os formatos de sinal fornecidos neste projetor são exibidos na página 62).

Uma das seguintes mensagens poderá ser exibida quando:

Auto O projetor não pode reconhecer o sinal conectado em conformidade com o Sistema PC fornecido. A mensagem "Automático" será exibida no ícone Menu Sistema PC e a função Ajuste de PC Automático funcionará para exibir as imagens de maneira adequada. Se a imagem não for projetada adequadamente, será necessário um ajuste manual. (pág. 28, 29)

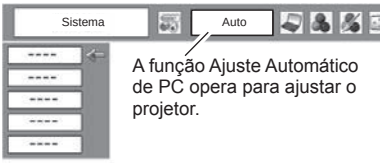
----- Não há entrada de sinal do computador. Verifique a conexão entre seu computador e o projetor. (Consulte "Solução de Problemas" na página 56).

Mode 1 O sistema pré-definido será ajustado manualmente no Menu Ajuste do PC. Os dados ajustados poderão ser memorizados no Modo 1 ~ 5. (pág. 28, 29)

SVGA 1 Os Sistemas PC fornecidos neste projetor são escolhidos. O projetor escolhe um sistema adequado fornecido no projetor e o exibe.

*Modo 1 e SVGA 1 são exemplos.

Menu Sistema PC



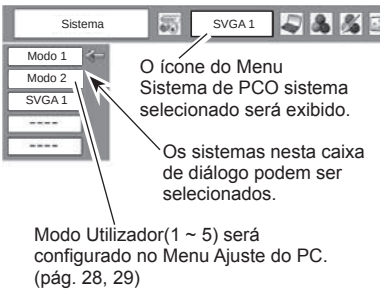
Seleção Manual do Sistema de Computador

O sistema de PC também pode ser selecionado manualmente.

1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◄► para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Sistema de PC.

2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o sistema que você deseja configurar e, em seguida, pressione o botão SELECT.

Menu Sistema de PC


Sistema
SVGA 1
Modo 1
Modo 2
SVGA 1
O ícone do Menu Sistema de PCO sistema selecionado será exibido.
Os sistemas nesta caixa de diálogo podem ser selecionados.
Modo Utilizador(1 ~ 5) será configurado no Menu Ajuste do PC. (pág. 28, 29)

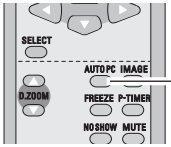
Ajuste Automático de PC

A função Ajuste de PC Automático é fornecida para ajustar automaticamente Sincronia Fina, Pontos totais, Horizontal e Vertical para se ajustarem a seu computador. A função Ajuste de PC Automático também pode ser operada conforme abaixo.

Operação Direta

A função de ajuste do PC Automático também pode ser operada diretamente pressionando o botão AUTO PC na unidade de controle remoto.

Controle Remoto



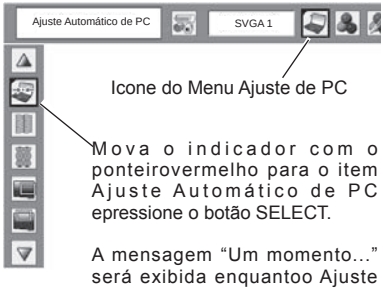
Operação do Menu

Ajuste Automático de PC

1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◄► para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item Menu de Ajuste do PC.

2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item Ajuste Automático de PC e, em seguida pressione o botão SELECT duas vezes.

Menu Ajuste de PC


Ajuste Automático de PC
SVGA 1
Icone do Menu Ajuste de PC
Mova o indicador com o ponteirovermelho para o item Ajuste Automático de PC epressione o botão SELECT.
A mensagem “Um momento...” será exibida enquantoo Ajuste Automático do PC estiversendo executado.

Para memorizar os parâmetros de ajuste

Os parâmetros de ajuste do Ajuste Automático de PC podem ser memorizados neste projetor. Uma vez que os parâmetros estejam memorizados, a configuração poderá ser feita simplesmente selecionando Modo no Menu Sistema de PC (pág. 26). Consulte “Memorizar” na página 29.

✓ **Notas:**
- Sincronia Fina, Pontos totais, Horizontal e Vertical de alguns computadores não poderão ser ajustados totalmente com esta função de Ajuste Automático de PC . Quando as imagens não forem exibidas adequadamente com esta operação, serão necessários ajustes manuais. (pág. 28, 29)
- O Ajuste de PC Automático não poderá ser operado quando 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i ou 1080i for selecionado no Menu Sistema de PC. (pág. 26)

Ajuste de PC Manual

Alguns computadores empregam formatos de sinais especiais que não podem ser sintonizados pelo sistema Multi-scan deste projetor. O Ajuste de PC Manual permite que você ajuste diversos parâmetros que combinem com estes formatos de sinais. O projetor possui 5 áreas de memória independentes para memorizar estes parâmetros ajustados manualmente. Isso permite que você recupere a configuração para um computador específico.

1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◄►para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu de Ajuste de PC.

2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item que deseja ajustar e em seguida pressione o botão SELECT para exibir a caixa de diálogo de ajuste. Pressione os botões de Direção ◄► para ajustar o valor.

Sincronia Fina

Elimina tremores da imagem exibida. Pressione os botões de Direção ◄► para ajustar o valor. (De 0 a 31).

Pontos totais

Ajusta o número de pontos totais em um período horizontal.
Pressione os botões de Direção ◄► para ajustar o número que combine com a imagem do seu PC.

Horizontal

Pressione os botões de Direção ◄► para ajustar a posição da imagem horizontal.

Vertical

Pressione os botões de Direção ◄► para ajustar a posição da imagem vertical.

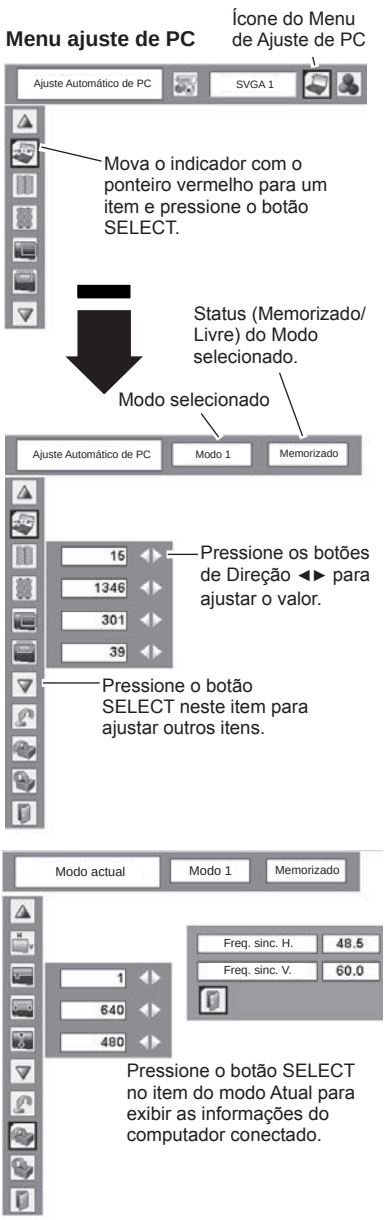
Modo actual

Pressione o botão SELECT como exibir H-sync freq. e V-sync freq. do computador conectado.

Fixar

Pressione os botões de Direção ◄► para ajustar o nível de fixar. Quando a imagem tiver barras escuras, tentar este ajuste.

Menu ajuste de PC



Exibir área H

Ajusta a área horizontal exibida por este projetor. Pressione os botões de Direção ◄► para aumentar/ diminuir o valor.

Exibir área V

Ajusta a área vertical exibida por este projetor. Pressione os botões de Direção ◄► para aumentar/ diminuir o valor.

Reinicializar

Para reinicializar os dados ajustados, selecione Restabelecer e pressione o botão SELECT. A caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Sim] . Todos os ajustes retornam para as suas figuras anteriores.

Liberar Modo

Para limpar os dados memorizados, mova o indicador com o ponteiro vermelho para o item Liberar modo e em seguida pressione o botão SELECT. Mova o indicador com o ponteiro vermelho para o Modo que deseja limpar e em seguida pressione o botão SELECT.

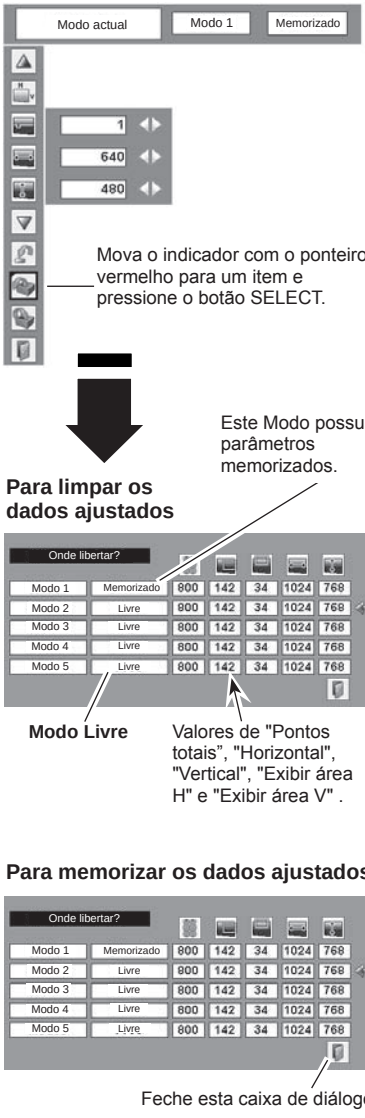
Memorizar

Para memorizar os dados ajustados, mova o indicador com o ponteiro vermelho para o item Memorizar e em seguida pressione o botão SELECT. Mova o indicador com ponteiro vermelho para qualquer Modo de 1 a 5 nos quais deseja memorizar e em seguida pressione o botão SELECT.

Sair

Sair do Menu Ajuste de PC.

✓ **Nota:**
Exibir área (H/V) não poderá ser selecionado quando 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i ou 1080i for selecionado no Menu Sistema de PC (pág. 26).


Modo actual
Modo 1
Memorizado
1
640
480
Mova o indicador com o ponteiro vermelho para um item e pressione o botão SELECT.
Este Modo possui parâmetros memorizados.
Para limpar os dados ajustados
Onde libertar?
Modo 1 Memorizado 800 142 34 1024 768
Modo 2 Livre 800 142 34 1024 768
Modo 3 Livre 800 142 34 1024 768
Modo 4 Livre 800 142 34 1024 768
Modo 5 Livre 800 142 34 1024 768
Modo Livre
Valores de "Pontos totais", "Horizontal", "Vertical", "Exibir área H" e "Exibir área V" .
Para memorizar os dados ajustados
Onde libertar?
Modo 1 Memorizado 800 142 34 1024 768
Modo 2 Livre 800 142 34 1024 768
Modo 3 Livre 800 142 34 1024 768
Modo 4 Livre 800 142 34 1024 768
Modo 5 Livre 800 142 34 1024 768
Feche esta caixa de diálogo.

Seleção do Nível de Imagem

Operação Direta

Selecione um nível de imagem entre Dinâmica, Predefinição, Real, Fundo(Verde), Imagem 1, Imagem 2, Imagem 3 e Imagem 4 pressionando o botão Imagem no controle remoto.

Dinâmica

Nível de imagem adequado para exibir fotos em uma sala clara.

Predefinição

Nível de imagem normal pré-definido neste projetor.

Real

Nível de imagem com meio-tons otimizado para figuras.

Fundo (Verde)

Nível de imagem adequado para a imagem projetada em um fundo.Este modo auxilia a aumentar a imagem projetada em um fundo. É especialmente eficiente em um quadro de cor verde, não é totalmente eficiente em um quadro de cor negra.

Imagem 1 ~ 4

Imagem pré-definida pelo usuário no Menu Ajuste de Imagem. (pág. 32)

Operação do Menu

1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◄► para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Imagem Selecionada.

2 Pressione os botões ▲▼ Direção para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o nível que você deseja configurar e em seguida pres-sione o botão SELECT.

Dinâmica

Nível de imagem adequado para exibir fotos em uma sala clara.

Predefinição

Nível de imagem normal pré-definido neste projetor.

Real

Nível de imagem com meio-tons otimizado para figuras.

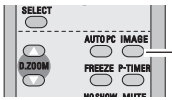
Fundo (Verde)

Nível de imagem adequado para a imagem projetada em um fundo. Consulte acima para uma descrição detalhada.

Imagem 1 ~ 4

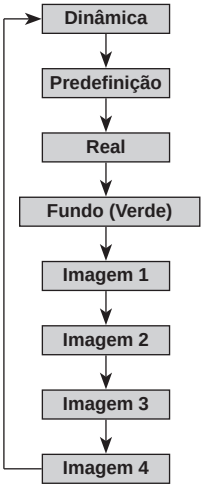
Imagem pré-definida pelo usuário no Menu Ajuste de Imagem. (pág. 32)

Controle Remoto



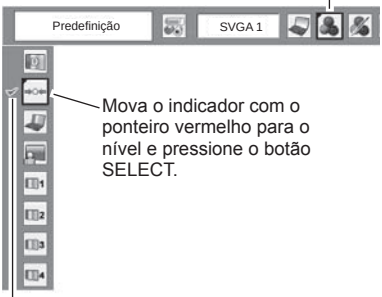
Botão IMAGE

Botão IMAGE



Ícone Menu Imagem Selecionada

Menu Imagem Selecionada



Mova o indicador com o ponteiro vermelho para o nível e pressione o botão SELECT.

O nível será selecionado.

Ajuste do Nível de Imagem

1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◄► para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu de Ajuste de Imagem.

2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item que você deseja ajustar, e em seguida pressione o botão SELECT. O nível de cada item será exibido. Ajuste cada nível pressionando os botões de Direção ◄► .

Contraste

Pressione o botão de Direção ◄ para diminuir o contraste e o botão de Direção ► para aumentar o contraste. (De 0 a 63).

Brilho

Pressione o botão de Direção ◄ para escurecer a imagem e o botão de Direção ► para clarear a imagem. (De 0 a 63).

Temp. Cor

Pressione o botão de Direção ◄ ou o botão de Direção ► para o nível da Temp. Cor que você deseja selecionar. (XBaixo, Baixo, Médio ou Alto)

Balanço de Branco (Vermelho))

Pressione o botão de Direção ◄ para clarear o tom de vermelho e o botão de Direção ► para realçar o tom de vermelho. (De 0 a 63).

Balanço de Branco (Verde)

Pressione o botão de Direção ◄ para clarear o tom de verde e o botão de Direção ► para realçar o tom de verde. (De 0 a 63).

Balanço de Branco (Azul)

Pressione o botão de Direção ◄ para clarear o tom de azul e o botão de Direção ► para realçar o tom de azul. (De 0 a 63).

Nitidez

Pressione o botão de Direção ◄ para suavizar a imagem e o botão de Direção ► para aumentar a nitidez da imagem. (De o a 15).

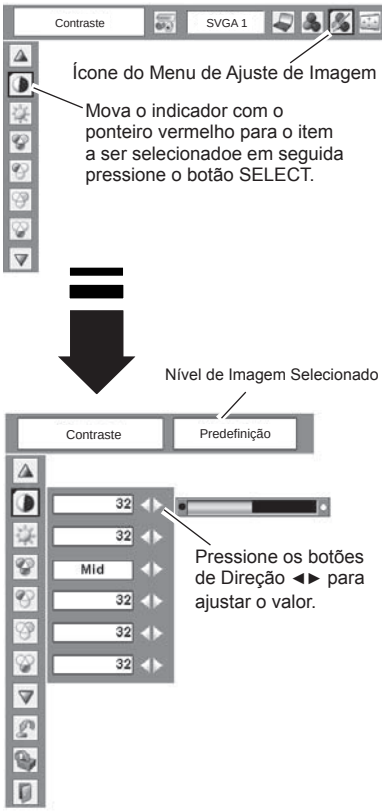
Gamma

Pressione os botões de Direção ◄► para obter um melhor balanço de contraste. (De 0 a 15).

Restabelecer

Para reinicializar os dados ajustados, selecione Restabelecer e pressione o botão SELECT. A caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Sim] . Todos os ajustes irão ser reinicializados para os valores anteriores.

Menu de Ajuste de Imagem



✓ **Nota:**

Após ajustar o Balanço de Branco Vermelho, Verde ou Azul, a Temperatura de cor será alterada para “Adj.”.

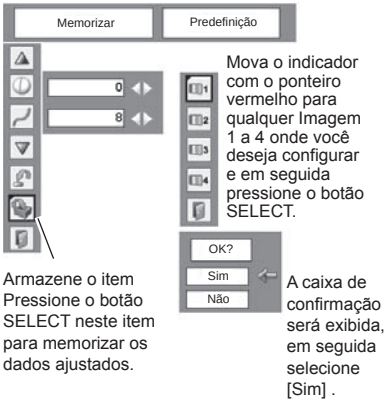
Memorizar

Para memorizar os dados ajustados, selecione Memorizar e pressione o botão SELECT. Selecione um nível de Imagem 1 a 4 com os botões de Direção ▲▼ e pressione o botão SELECT. Uma caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Sim] .

Os dados memorizados poderão ser recuperados ao selecionar “Imagem” na Seleção do Nível de Imagem na página 30.

Sair

Sair do Menu de Ajuste de Imagem.


Memorizar
Predefinição
0
8
Mova o indicador com o ponteiro vermelho para qualquer Imagem 1 a 4 onde você deseja configurar e em seguida pressione o botão SELECT.
OK?
Sim
Não
Armazene o item Pressione o botão SELECT neste item para memorizar os dados ajustados.
A caixa de confirmação será exibida, em seguida selecione [Sim] .

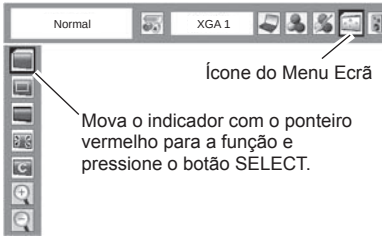
Ajuste do Tamanho da Ecrã

Este projetor tem a função de redimensionamento da tela da imagem, o que permite que você personalize o tamanho da imagem.

1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◄► para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Ecrã.

2 Pressione os botões de Direção ▲▼ e mova o indicador com o ponteiro vermelho para a função que você deseja selecionar e em seguida pressione o botão SELECT.

Menu Ecrã



Normal

Possibilita que a imagem se ajuste ao tamanho da tela.

Real

Possibilita que a imagem seja exibida em seu tamanho original. Quando o tamanho da imagem original for maior do que o tamanho da tela (1024 x 768), este projetor entra no modo panorama automaticamente. Amplie a imagem com os botões de Direção ▲▼◄► . Quando ajustada, as setas ficarão vermelhas. Quando atingir o limite de correção, as setas desaparecerão.

Amplo

Possibilita que a imagem se ajuste à relação de aspecto de vídeo Amplo (16:9) expandindo a largura da imagem uniformemente. Esta função poderá ser utilizada para fornecer um sinal de vídeo comprimido em 16:9.

Ecrã total

Possibilita a visualização de imagem em tela inteira.

✓ **Notas:**

- Este Menu Ecrã não poderá ser operado quando 720p(HDTV), 1035i (HDTV) ou 1080i (HDTV) for selecionado no Menu Sistema de PC (pág. 26).
- O projetor não poderá exibir nenhuma resolução maior do que 1600x1200.Se a resolução da tela do seu computador for maior que isso, reinicialize a resolução para o menor antes de conectar o projetor.
- Os dados da imagem em outro formato que não seja XGA (1024x768) serão modificados para se ajustarem ao tamanho da tela no modo inicial.
- Real, Ecrã total e Zoom digital+/– não poderão ser selecionados quando 480i, 575i, 480p ou 575p for selecionado no Menu Sistema de PC (pág. 26).

Para ampliar e reduzir as imagens

Zoom digital +

Quando o Zoom digital + (▲) for selecionado, o Menu no ecrã desaparecerá e a mensagem "Zoom D. +" será exibida. Pressione o botão SELECT ou D. Zoom ▲ para expandir o tamanho da imagem. Pressione os botões POINT ▲▼◄► para ex-pandir a imagem. A função Panorama poderá funcionar apenas quando a imagem for maior do que o tamanho da tela.

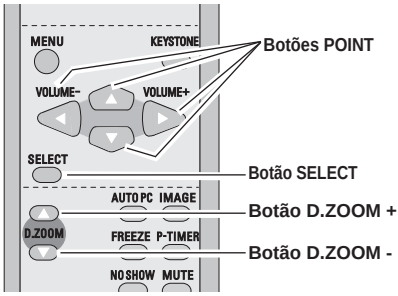
Zoom digital –

Quando o D.ZOOM - (▼) esteja pressionada, o menu no ecrã desaparece e a mensagem "D. ZOOM -" aparece. Pressione o D.ZOOM ▼ ou o botão SELECT para comprimir o tamanho da imagem.

Para sair do modo Zoom digital +/–, pressione qualquer botão, exceto os botões D.ZOOM ▲▼, Selecionar, e os botões POINT.

Para retornar ao tamanho anterior da tela, selecione um tamanho de tela a partir do Ajuste do Tamanho da Ecrã ou se-lecione novamente uma fonte de entrada a partir de Seleção da Fonte de Entrada (pág. 25), ou ajuste o tamanho da tela com os botões D.ZOOM ▲▼.

Controle Remoto



✓ **Notas:**

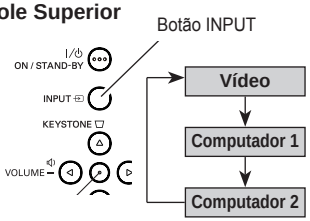
- A função panorama não poderá operar adequadamente se o Modo Memorizar no Menu de Ajuste do PC for utilizado. (pág. 29)
- A taxa de compressão mínima poderá ser limitada, dependendo do sinal de entrada ou quando a função Distorção estiver funcionando.
- Real, Ecrã total e Zoom digital+/– não poderão ser selecionados quando 480i, 575i, 480p ou 575p for selecionado no Menu Sistema de PC (pág. 26).
- O Zoom digital+/- não poderá ser selecionado quando Ecrã total ou Real for selecionado.

Seleção da Fonte de Entrada (Vídeo)

Operação Direta

Escolha Vídeo pressionando o botão INPUT no controle superior ou o botão VIDEO no controle remoto.

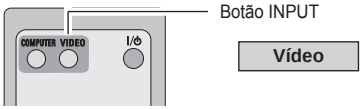
Controle Superior



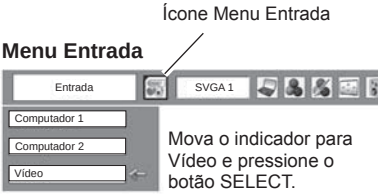
Operação do Menu

1. Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◄► para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Entrada.
2. Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador do ponteiro vermelho para Vídeo e em seguida pressione o botão SELECT para exibir o Menu Selecionar Fonte.

Controle Remoto



Menu Entrada



✓ **Notas:**

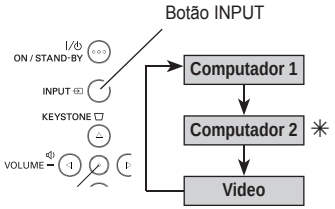
- Quando a função Buscar Entrada for selecionada em Ligado1 ou Ligado2, o sinal de entrada será localizado automaticamente (pág. 45)
- Quando a saída do Monitor for selecionada na função Terminal (pág. 45), Computador 2 não será exibido.

Seleção da Fonte de Entrada (S-Video, Component, Scart RGB de 21 pinos)

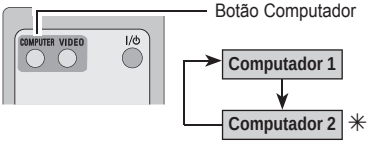
Operação Direta

Escolha Computador 1 pressionando o botão INPUT no controle superior ou pressione o botão VIDEOno controle remoto.
Antes de utilizar estes botões, a fonte de entrada correta deverá ser selecionada através da operação do Menu conforme descrito abaixo.

Controle Superior



Controle Remoto



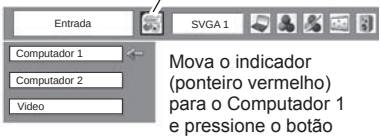
Operação do Menu

1. Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◄► para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Entrada.
2. Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador da ponteiro vermelho para Computador 1 e em seguida pressione o botão SELECT.
3. Após o Menu Selecionar Fonte aparecer para Computador 1, mova o indicador para S-VIDEO, Component ou RGB (Scart) e em seguida pressione o botão SELECT.

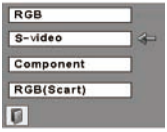
✳ Veja a Nota no final desta página.

Menu Entrada

Ícone Menu Entrada



Mova o indicador (ponteiro vermelho) para o Computador 1 e pressione o botão SELECT.



Menu Selecionar Fonte

Mova o indicador para S-VIDEO, Component ou RGB (Scart) e pressione o botão SELECT.

S-Video — Quando o sinal da entrada de vídeo estiver conectado na tomada COMPUTER IN 1/ S-VIDEO IN/ COMPONENT IN, selecione S-Video.

Component — Quando a fonte de entrada estiver sendo recebida do equipamento de vídeo conectado ao terminal COMPUTER IN 1/ S-VIDEO IN/COMPONENT IN com um Cabo Component-VGA (não fornecido), selecione Component.

RGB (Scart) — Quando a fonte de entrada estiver sendo recebida do equipamento de vídeo conectado ao terminal COMPUTER IN 1/COMPONENT IN com um Cabo Scart-VGA (não fornecido), selecione RGB (Scart).

✓ **Notas:**

- Quando a função Buscar entrada for ajustada para Ligado1 ou Ligado2, o sinal de entrada será localizado automaticamente (pág. 45)
- Computador 2 não será exibido quando o terminal COMPUTER IN 2/MONITOR OUT for ajustado como saída do Monitor. (pág. 45)

Seleção do Sistema de Vídeo

1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◄► para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu Sistema AV.

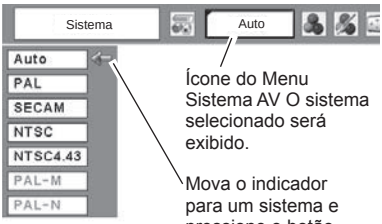
2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador de ponteiro vermelho para o sistema que você deseja selecionar e em seguida pressione o botão SELECT.

Vídeo ou S-Video

Automático
O projetor detecta automaticamente o sistema de entrada de vídeo e se ajusta para aperfeiçoar seu desempenho. Quando o Sistema de Vídeo for PAL-M ou PAL-N, selecione o sistema manualmente.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N
Se o projetor não puder reproduzir a imagem de vídeo adequadamente, será necessário selecionar um formato de sinal de transmissão entre PAL, SECAM, NTSC, NTSC 4.43, PAL-M e PAL-N.

Menu Sistema AV (Vídeo ou S-Video)

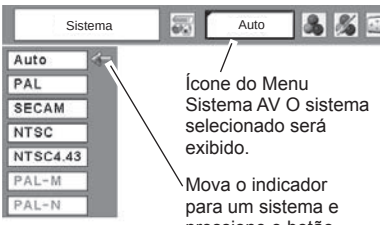


Component

Automático
O projetor irá detectar automaticamente o sinal de entrada de vídeo e se ajusta para aperfeiçoar seu desempenho.

FORMATO DO SINAL DO COMPONENT DE VÍDEO
Se o projetor não puder reproduzir a imagem de vídeo adequadamente, será necessário selecionar o formato do sinal do vídeo componente entre 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i e 1080i.

Menu Sistema AV (Component)



✓ **Nota:**
O Menu Sistema AV não poderá ser selecionado ao selecionar RGB (Scart).

Seleção do Nível de Imagem

Operação Direta

Selecione um nível de imagem entre Dinâmica, Predefinição, Cinema, Fundo(Verde), Imagem 1, Imagem 2, Imagem 3 e Imagem 4 pressionando o botão Imagem no controle remoto.

Dinâmica

Nível de imagem adequado para visualização de fotografias em uma sala clara.

Predefinição

Nível de imagem normal pré-definido neste projetor.

Cinema

Nível de imagem ajustado para a imagem com sintonia fina.

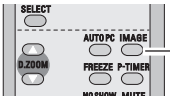
Fundo(Verde)

Nível de imagem adequado para a imagem projetada em um fundo. Este modo é especialmente eficiente em um quadro de cor verde, não é totalmente eficiente em um quadro de cor negra.

Imagem 1~4

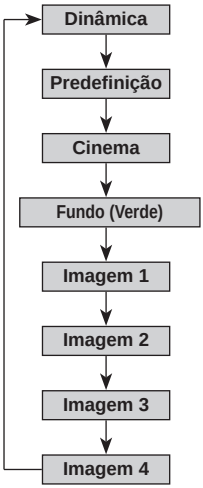
Imagem pré-definida pelo usuário no Menu de Ajuste de Imagem (pág. 38, 39).

Controle Remoto



Botão IMAGE

Botão IMAGE



Operação do Menu

1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◄► para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu Selecionar Imagem.

2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o nível que você deseja ajustar e em seguida pressione o botão SELECT.

Dinâmica

Nível de imagem adequado para visualização de fotografias em uma sala clara.

Predefinição

Nível de imagem normal pré-definido neste projetor.

Cinema

Nível de imagem ajustado para a imagem com sintonia fina.

Fundo(Verde)

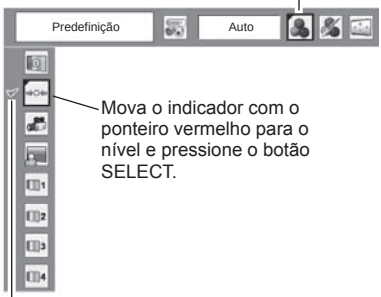
Nível de imagem adequado para a imagem projetada em um fundo. Consulte acima para obter a descrição completa.

Imagem 1~4

Imagem pré-definida pelo usuário no Menu de Ajuste de Imagem (pág. 38, 39).

Ícone Menu Selecionar Imagem

Menu Selecionar Imagem


Predefinição
Auto
Mova o indicador com o ponteiro vermelho para o nível e pressione o botão SELECT.
O nível será selecionado.

Ajuste do Nível de Imagem

1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◄► para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu de Ajuste de Imagem.

2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item que você deseja ajustar, e em seguida pressione o botão SELECT. O nível de cada item será exibido. Ajuste cada nível pressionando os botões de Direção ◄► .

Contraste

Pressione o botão de Direção ◄ para diminuir o contraste e o botão de Direção ► para aumentar o contraste. (De 0 a 63).

Brilho

Pressione o botão de Direção ◄ para escurecer a imagem e o botão de Direção ► para clarear a imagem. (De 0 a 63).

Cor

Pressione o botão de Direção ◄ para clarear a cor e o botão de Direção ► para realçar a cor. (De 0 a 63).

Tonalidade

Pressione os botões de Direção ◄► para obter a cor adequada. (De 0 a 63).

Temp. Cor

Pressione o botão de Direção ◄ ou o botão de Direção ► para o nível da Temp. Cor que você deseja selecionar. (XBaixo, Baixo, Médio ou Alto)

Balanço de Branco (Vermelho)

Pressione o botão de Direção ◄ para clarear o tom de vermelho e o botão de Direção ► para realçar o tom de vermelho. (De 0 a 63).

Balanço de Branco (Verde)

Pressione o botão de Direção ◄ para clarear o tom de verde e o botão de Direção ► para realçar o tom de verde. (De 0 a 63).

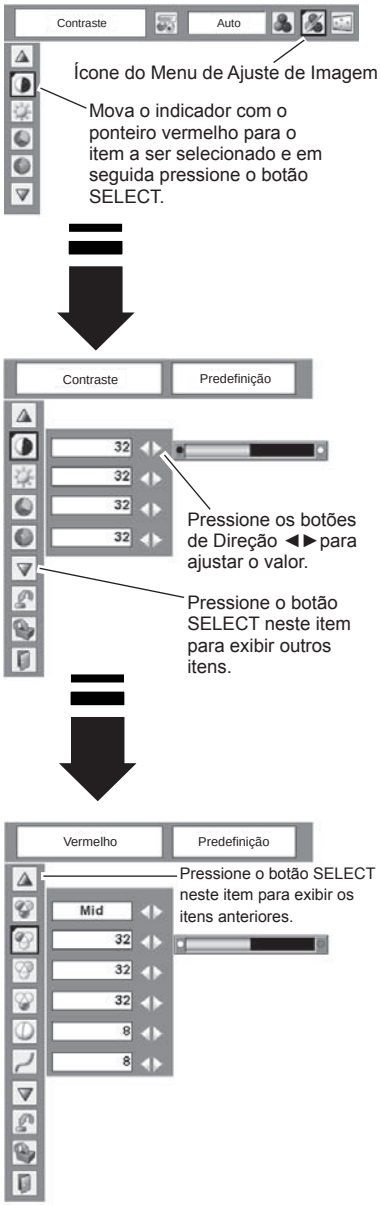
Balanço de Branco (Azul)

Pressione o botão de Direção ◄ para clarear o tom de azul e o botão de Direção ► para realçar o tom de azul. (De 0 a 63).

✓ **Notas:**

- O Tonalidade não poderá ser selecionado quando o sistema de vídeo for PAL, SECAM, PAL-M ou PAL-N.
- Após ajustar o Balanço de Branco Vermelho, Verde e Azul, a Temperatura da Cor irá alterar para “Adj.”.

Menu de Ajuste de Imagem



Nitidez

Pressione o botão de Direção ◄ para suavizar a imagem e o botão de Direção ► para aumentar a nitidez da imagem. (De o a 15).

Gamma

Pressione os botões de Direção ◄► para obter um melhor balanço de contraste. (De 0 a 15).

Redução de ruído

A interferência de ruídos na tela poderá ser reduzida. Selecione um dos seguintes para obter imagens mais suaves.

Off .....desabilitado.
L1.....menor redução
L2.....maior redução

Progressivo

O sinal de vídeo integrado poderá ser exibido em uma imagem progressiva. Selecione um dos seguintes.

Off.....desabilitado.
L1.....Selecione “L1” para uma imagem em movimento.
L2.....Selecione “L2” para uma imagem estática.
Film....Selecione “Filme” para assistir a um filme. Com esta função, o projetor reproduz as imagens fielmente com a qualidade do filme original.

Restabelecer

Para reinicializar os dados ajustados, selecione Restabelecer e pressione o botão SELECT. A caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Sim] . Todos os ajustes retornam para os seus valores anteriores.

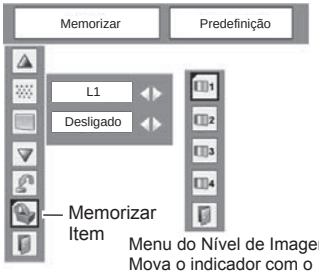
Memorizar

Para memorizar os dados ajustados, selecione Memorizar e pressione o botão SELECT. Selecione um nível a partir de Imagem 1 a 4 com os botões de Direção ▲▼ e pressione o botão SELECT. Uma caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Sim].
Os dados memorizados poderão ser recuperados selecionando “Imagem” em Seleção do Nível de Imagem na página 37.

Sair

Sair do Menu de Ajuste de Imagem.

✓ **Nota:**
Redução de ruídos e Progressivo não poderão ser selecionadas quando 480p, 575p, 720p, 1035i ou 1080i for selecionado. (pág. 36)



Menu do Nível de Imagem
Mova o indicador com o ponteiro vermelho para um item da imagem a ser selecionada e em seguida pressione o botão SELECT.

A caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Sim].

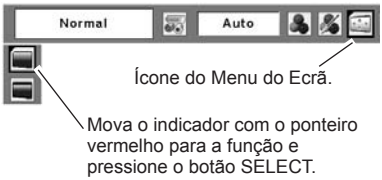
Ajuste do Tamanho da Ecrã

Este projetor tem a função de redimensionamento da tela da imagem, o que permite que você personalize o tamanho da imagem.

1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◄► para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do menu do ecrã.

2 Pressione os botões de Direção ▲▼ e mova o indicador com o ponteiro vermelho para a função que você deseja selecionar e em seguida pressione o botão SELECT.

Menu Ecrã



Normal

Exibe a imagem na relação de aspecto de vídeo normal de 4:3.

Amplo

Exibe a imagem em tela cheia na relação de 16:9.

✓ **Nota:**
O Menu Ecrã não poderá ser operado quando 720p, 1035i ou 1080i for selecionado no Menu Sistema AV (pág. 36).

Ajuste

Este projetor tem um menu Ajuste que permite que você configure as diversas funções descritas conforme abaixo:

1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◄► para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Ajuste.

2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item que você deseja configurar e em seguida pressione o botão SELECT. A caixa de diálogo Ajuste será exibida.

Idioma

O idioma utilizado no Menu no ecrã está disponível em Inglês, Alemão, Francês, Italiano, Espanhol, Português, Holandês, Sueco, Finlandês, Polonês, Húngaro, Romeno, Russo, Chinês, Coreano ou Japonês.

Distorção

Esta função corrige a distorção de uma imagem projetada.
Selecione Memorizar ou Restabelecer com os botões de Direção ◄►, e em seguida pressione o botão SELECT. A caixa de diálogo Distorção será exibida. Corrija o trapézio com os botões ▲▼ de Direção .(pág. 22)

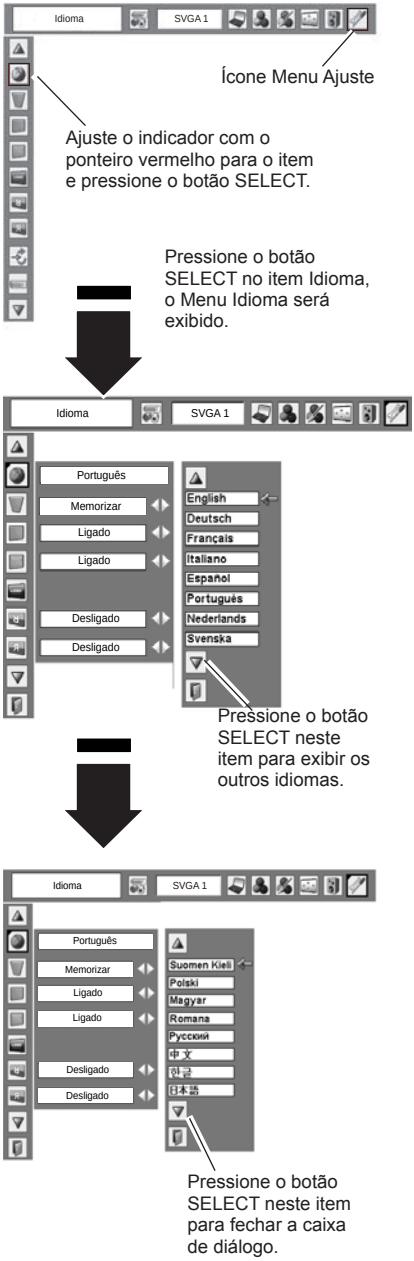
Memorizar.....armazena a correção de trapézio mesmo quando o cabo de energia AC estiver desconectado.

Reiniciar .....reinicia a correção de trapézio quando o cabo de energia AC estiver desconectado.

Fundo azul

Pressione os botões de Direção ◄► para Ligado/ Desligado. Quando esta função estiver “Ligado”, uma imagem azul será exibida enquanto o sinal de entrada não for detectado.

Menu de Configuração (Idioma)



Visualização

Pressione os botões de Direção ◄► para Ligado/ Desligado. Esta função decide como exibir as no Exposições no ecrã.

Ligado.....Mostra todas as no Exposições no ecrã. Utilize esta função quando você quiser projetar imagens após a lâmpada ficar clara o suficiente. A configuração configuração por defeito é este modo.

Contagem off...Mostra a imagem de entrada em vez da contagem regressiva quando o projetor for ligado. Utilize esta função quando você quiser projetar a imagem assim que possível, mesmo quando a lâmpada não estiver clara o suficiente.

Desligado.....Não mostra as no Exposições no ecrã, exceto;

- Menu no ecrã
- ”Desligar?” (p.19)
- P-Timer
- ”Sem sinal” para o item de Gestão de energia (p.46)
- ”Um momento...”
- Setas brancas para o item Real no Menu Ecrã (p.32)

Logotipo (Logotipo e adjuste da Senha de bloqueio do logotipo)

Esta função permite que você personalize o logotipo da tela com as funções Selecionar Logotipo, Legenda e Logotipo Senha de bloqueio do logotipo.

✓ **Nota:**
Quando Ligado for selecionado na função Senha de bloqueio do logotipo, as funções Selecionar Logo e Legenda não poderão ser selecionadas.

Selecionar Logo

Esta função decide a visualização de inicialização, conforme abaixo:

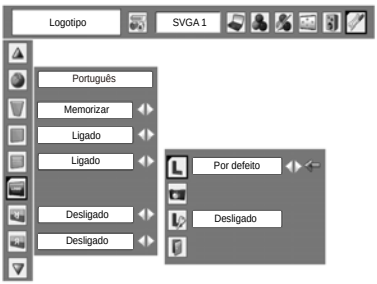
Usuário.....a imagem que você capturou

Por defeito.....o logotipo configurado na fábrica

Desligado apenas contagem regressiva

Desligado.....apenas contagem regressiva

Selecionar Logo



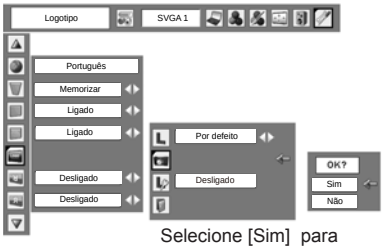
Legenda

Esta função permite que você capture a imagem que estiver sendo projetada e utilize-a para sua visualização de inicialização ou em intervalos de apresentações. Após legenda a imagem projetada, vá para a função Selecionar Logo e configure-a para "Utilizador" . Então, a imagem capturada será exibida quando você ligar o projetor da próxima vez ou quando você pressionar o botão NO SHOW . (pág. 24)
Para legenda a imagem, selecione [Sim]. Para cancelar a função Legenda, selecione [Não].

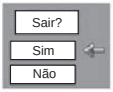
✓ **Notas:**

- Antes de legenda uma imagem, selecione Predefinição no Menu Selecionar Imagem para legenda uma imagem adequada. (p.30, 37).
- Um sinal de um computador poderá ser capturado até XGA (1024x768). Um sinal de um equipamento de vídeo poderá ser capturado, exceto para 720p, 1035i e 1080i.
- Ao legenda a imagem que estiver sendo ajustada pela função Distorção, os dados de ajuste serão reiniciados automaticamente e o projetor irá legenda uma imagem sem os ajustes de trapézio.
- Quando a função Senha de bloqueio do logotipo estiver "Ligado", o menu Legenda não poderá ser selecionado.
- Quando iniciar a captura de uma nova imagem, a imagem armazenada anteriormente será apagada, mesmo se a captura for cancelada.
- "Usuário" não pode ser selecionado se não há imagem estiver capturada.

Legenda



Selecione [Sim] para legenda a imagem projetada.



Selecione [Sim] parar de captura.

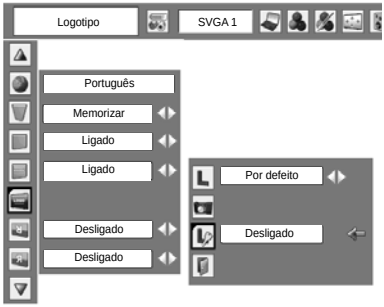
Senha de bloqueio do logotipo

Esta função evita que pessoas não autorizadas alterem o logotipo da tela.

Desligado.....o logotipo da tela poderá ser alterado livremente a partir do menu Selecionar Logo. (p.42)
Ligado .....o logotipo da tela não poderá ser alterado sem o Senha do logotipo.

Se você desejar alterar a ajuste da Senha de bloqueio do logotipo, insira um Senha do logotipo seguindo os seguintes passos. O Senha do logotipo é configurado como "4321" de fábrica.

Senha de bloqueio do logotipo



Para Inserir o Senha do logotipo

Selecione um número pressionando os botões de Direção ▲▼. Em seguida pressione o botão de Direção ► para ajustar o número e mover o indicador. O número será alterado para "✳".
Se você determinar um número incorreto, mova o indicador para o número que você deseja corrigir pressionando o botão de Direção ◄, e em seguida selecione o número correto pressionando os botões de Direção ▲▼.

Repita este passo para concluir a entrada de um número de quatro dígitos.

Após inserir o número de quatro dígitos, mova o indicador para "Activar" pressionando o botão de Direção ►.
Pressione o botão SELECT para que você possa mudar a configuração da Senha de bloqueio do logotipo.

Se você inserir um Senha do logotipo incor-reto, o "Senha do logotipo" e o número (✳✳✳✳) ficarão vermelhos. Insira um Senha do logotipo correto novamente.

Para Mudar o Senha do logotipo

O Senha do logotipo poderá ser alterado para o número de quatro dígitos que desejar. Selecione "Mudar senha do logotipo" com o botão de Direção ▼ e pressione o botão SELECT. Defina um novo Senha do logotipo.

Certifique-se de anotar o nova Senha do logotipo e mantenha-o em mãos. Se o número for perdido, você não poderá mais alterar a configuração do Senha do logotipo. Para obter detalhes sobre a configuração do código PIN, consulte as instruções relacionadas à função Código PIN bloqueado nas páginas 48 e 49.

CUIDADO:
AO ALTERAR O CÓDIGO PIN DO LOGOTIPO, ANOTE O NOVO CÓDIGO PIN NA COLUNA DE ANOTAÇÕES DO NO. DO CÓDIGO PIN DO LOGOTIPO NA PÁGINA 66 E MANTENHA-O EM LOCAL SEGURO. SE O CÓDIGO PIN DO LOGOTIPO FOR PERDIDO OU ESQUECIDO, O PROJETOR NÃO PODERÁ MAIS SER OPERADO.

Caixa de Diálogo Senha de bloqueio do logotipo

Após um Senha do logotipo correto ser inserido, a seguinte caixa de diálogo será exibida.

Selecione Ligado/Desligado pressionando os botões de Direção ◄► ou altere o Senha do logotipo.

Tecto

Quando esta função estiver “Ligado”, a imagem estará na posição reversa superior/inferior e direita/esquerda. Esta função será utilizada para projetar a imagem a partir de uma montagem do projetor no teto.

Traseiro

Quando esta função estiver “Ligado”, a imagem estará na posição reversa direita/esquerda. Esta fun-ção será utilizada para projetar a imagem em uma tela de projeção traseira.

Terminal

O terminal Computador 2/ Saída para monitor na parte traseira do projetor alternado para entrada para computador ou saída para monitor. (Consulte a página 9) Selecione Computador 2 ou Saída de Monitor com os botões de Direção ◄►.

Computador 2..... entrada para computador
Monitor Out..... saída para monitor

A função Terminal não estará disponível quando selecionar Computador 2 para a fonte de entrada. Altere a fonte de entrada para outras (Computador 1 ou Vídeo) para que a função Terminal esteja disponível. (pág. 25, 34, 35)

Procurar Entrada

Esta função detecta o sinal de entrada automaticamente.Ao encontrar um sinal, a busca será interrompida. Use os botões de Direção◄► para selecionar um dos seguintes itens.

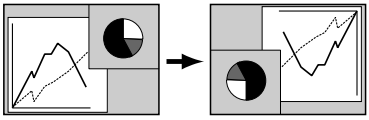
Desligado..... A procurar entrada não funcionará.

Ligado 1 ..... A procurar entrada funcionará sob as condições abaixo.
- Ao pressionar o botão INPUT no controle superior.
- Ao pressionar o botão Computador ou botão VIDEOno controle remoto.

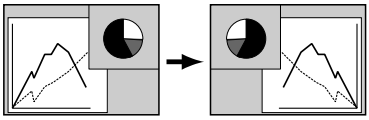
Ligado 2 ..... A procurar entrada funcionará sob as condições abaixo.
- Ao ligar o projetor ao pressionar o Botão POWER ON/STAND-BY no controle superior ou no controle remoto.
- Ao pressionar o botão Computador ou o botão VIDEO no controle remoto.
- Ao perder o sinal de entrada atual.*
- Ao pressionar o botão INPUT no controle superior.

* Se as funções Sem apresentação ou Congelar estiverem ativas, cancele-as para ativar o Procurar entrada. Isto também não estará disponível quando o menu no ecrã for exibido.

Tecto



Traseiro



✓ **Notas:**
- Enquanto a função Buscar entrada estiver ajustada para Ligado1 ou Ligado2, o status de Entrada e Lâmpada serão exibidos cada vez que o sinal for procurado.
- Apenas a fonte de entrada selecionada pela última vez poderá ser detectada.
- Se o botão INPUT no controle superior ou o botão COMPUTER/VIDEO no controle remoto for pressionado enquanto Buscar entrada parar e retornar para o sinal de entrada anterior.

Gestão de energia

Para reduzir o consumo de energia, bem como para manter a vida útil da lâmpada, a função Gestão de energia desliga a lâmpada de projeção se ele não for utilizado por um período determinado.
Quando o sinal de entrada for interrompido e nenhum botão for pressionado por mais de 30 segundos, a visualização do timer com “Sem sinal” será exibida. A contagem regressiva inicia o desligamento da lâmpada.

Selecione uma das operações:

Pronto ..... Quando a lâmpada tiver resfriado, o indicador Energia irá alterar para verde piscando. Nesta condição, a lâmpada de projeção será ligada se o sinal de entrada for reconectado ou qualquer botão no controle superior ou no controle remoto for pressio-nado.

Fechar..... Quando a lâmpada estiver totalmente resfriada, a energia será desligada.

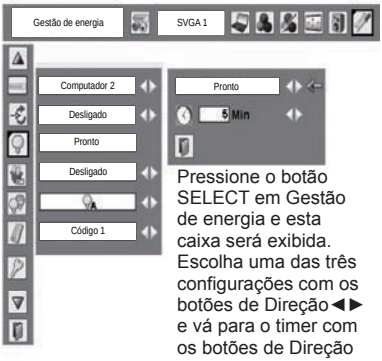
Desligado..... A função gestão de energia será desativada.

Em seguida, ajuste o timer de contagem regressiva com os botões de Direção ◄►.

✓ **Nota:**
O configuração por defeito é “Pronto, 5 minutos.”

Gestão de energia

Tempo restante antes de a Lâmpada ser desligada.



Pressione o botão SELECT em Gestão de energia e esta caixa será exibida. Escolha uma das três configurações com os botões de Direção◄► e vá para o timer com os botões de Direção ▲▼ e ajuste o tempo com os botões de Direção◄►.

Arranque rápido

Quando esta função estiver “Ligado”, o projetor será ligado automaticamente apenas conectando o cabo de energia AC na tomada da parede.

✓ **Nota:**
Certifique-se de desligar o projetor adequadamente (consulte “Desligando o Projetor” na página 19). Se o projetor for desligado na seqüência incorreta, a função Arranque rápido não irá operar adequadamente.

Controle da Lâmpada

Esta função permite que você altere o brilho da tela.

- Normal ...brilho normal
- Auto.....brilho de acordo com o sinal de entrada
- Eco.....brilho menor reduz o consumo de energia da lâmpada e prolonga a vida útil da lâmpada.

✓ **Nota:**
A modo da lâmpada não pode ser mudada por um tempo após de ligar o projetor. A lâmpada necessita algum tempo para estabilizar após o energia está ligado. A modo da lâmpada mmorizado ativa após a lâmpada está estabilizado.

Controle Remoto

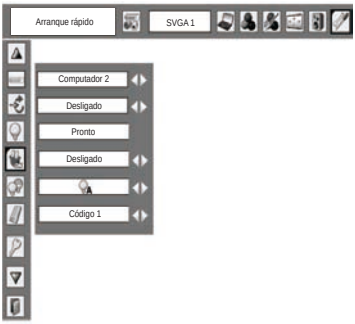
Este projetor possui dois códigos diferentes de controle remoto: o código com configuração inicial de fábrica (Código 1) e o código secundário (Código 2). Esta função alternada evita a interferência do controle remoto ao operar diversos projetores ou equipamentos de vídeo ao mesmo tempo.
Ao operar o projetor no “Código 2” , o projetor e o controle remoto deverão ser alternados para o “Código 2” .

Para alterar o código para o projetor:
Selecione “Código 1” ou “Código 2” no Menu Ajuste.

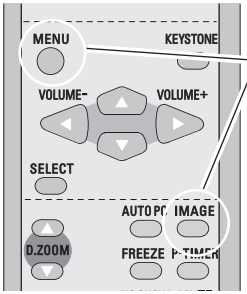
Para alterar o código para o controle remoto:Pressione e segure o botão MENU e o botão Imagem juntos por 5 segundos ou mais. Após alterar o código, certifique-se de que o controle remoto opera adequadamente.

✓ **Nota:**
Se as baterias do controle remoto forem removidas por um longo período de tempo, seu código será reinicado.

Arranque rápido



Controle Remoto



Pressione e segure o botão MENU e o botão IMAGE por mais de 5 segundos.

Segurança (Adjuste de Bloqueio de teclas e Código PIN bloqueado)

Esta função permite que você utilize a função Bloqueio de teclas e a função Código PIN bloqueado para ajustar a segurança para a operação do projetor.

Bloqueio de teclas

Esta função trava a operação do controle superior ou do controle remoto.
É útil para evitar a operação por pessoas não autorizadas.

. . . . . .não travado.

. . . . . .trava a operação do controle superior. Para destravar, utilize o controle remoto.

. . . . . .trava a operação do controle remoto. Para destravar, utilize o controle superior.

Se o controle superior for travado acidentalmente e você não tiver o controle remoto ou se houver alguma coisa errada com seu controle remoto, entre em contato com o revendedor onde o projetor foi adquirido ou o centro de assistência técnica.

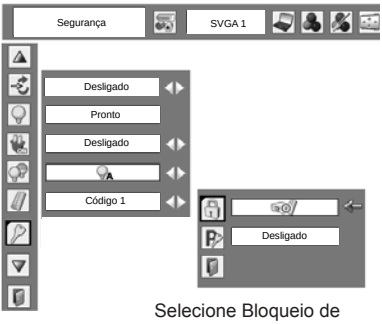
Código PIN bloqueado

Esta função evita que o projetor seja operado por pessoas não autorizadas e oferece as seguintes configurações para as opções de segurança.

Off ..... o projetor não será travado com um código PIN.
On1 ..... requer que o código PIN seja inserido cada vez que você ligar o projetor.
On 2 ..... requer que o código PIN seja inserido para operar o projetor uma vez que o cabo de energia seja desconectado, assim que o cabo de energia AC for conectado, o projetor poderá ser operado sem um código PIN.

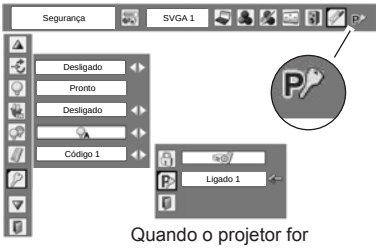
Sempre que você alterar a configuração do Código PIN bloqueado ou o código PIN (o número de quatro dígitos), você terá que inserir o código PIN. O código "1234" é definido como o código PIN inicial de fábrica.

Bloqueio de teclas



Selecione Bloqueio de teclas. Escolha uma das alternativas com os botões de Direção ▲▼ e selecione [Sim] para ativar.

Código PIN bloqueado



Quando o projetor for travado com o código PIN, o símbolo Código PIN bloqueado será exibido na barra de menu.

Para Inserir o Código PIN

Selecione um número pressionando os botões de Direção ▲▼, e em seguida pressione o botão de Direção ► para definir o número e mover o indicador. O número será alterado para "✳". Se você definiu um número incorreto, mova o ponteiro para o número que deseja corrigir pressionando o botão de Direção ◄, e em seguida selecione o número correto pressionando os botões de Direção ▲▼.

Repita este passo para concluir a entrada de um número de quatro dígitos.

Após inserir o número de quatro dígitos, mova o indicador para "Activar" pressionando o botão de Direção ►. Pressione o botão SELECT para que você possa alterar as seguintes configurações de Código PIN bloqueado.

Se você inserir um código PIN incorreto, "Código PIN" e o número (✳✳✳✳) irão ficar vermel-hos. Insira o código PIN correto novamente.

Para Alterar a Configuração da Código PIN bloqueado

Selecione Desligado, Ligado 1 ou Ligado 2 com os botões
◄► de Direção e em seguida mova o indicador com o ponteiro vermelho para "Sair" com o botão de Direção ▼. Pressione o botão SELECT para fechar a caixa de diálogo.

Para Alterar o Código PIN

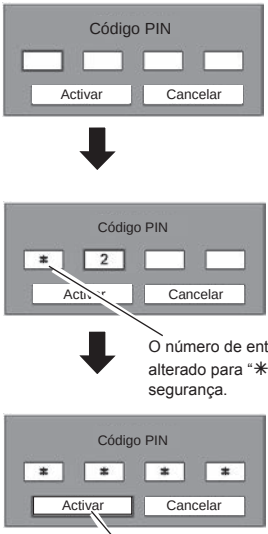
O código PIN poderá ser alterado para o número de quatro dígitos desejado.

Selecione "Código PIN desbloqueado" com o botão de Direção ▼ e pressione o botão Selecionar para exibir a caixa de diálogo entrada do Novo código PIN.

Selecione um número pressionando os botões de Direção ▲▼ e em seguida pressione o botão de Direção ► para definir o número e mover o indicador. Repita até terminar de inserir um número de quatro dígitos. Após inserir um número de quatro dígitos, mova o indicador para "Activar" pressionando o botão de Direção ►. Em seguida, pressione o botão SELECT.

CUIDADO:
AO ALTERAR O CÓDIGO PIN, ANOTE O NOVO CÓDIGO PIN NA COLUNA DE ANOTAÇÕES DO NO. DO CÓDIGO PIN NA PÁGINA 66 E MANTENHA-O EM LOCAL SEGURO. SE VOCÊ EQUECER O CÓDIGO PIN, O PROJETOR NÃO PODERÁ MAIS SER OPERADO.

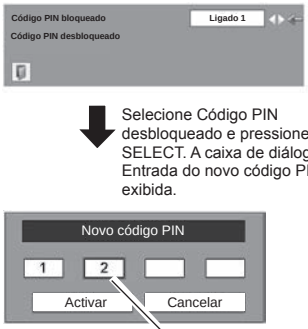
Insira um código PIN



Alterar a configuração da Código PIN bloqueado

Selecione uma configuração desejada com os botões de Direção ◄►.

Alterar o código PIN


Código PIN bloqueado
Ligado 1
Código PIN desbloqueado
Selecione Código PIN desbloqueado e pressione o botão SELECT. A caixa de diálogo de Entrada do novo código PIN será exibida.
Novo código PIN
1
2
Activar
Cancelar
Os números inseridos serão exibidos para confirmação.

Ventilador

Esta função oferece as seguintes alternativas para a operação dos ventiladores de resfriamento após desligar o projetor. (pág. 19)

L1.....operação normal
L2.....mais lento e com o som menor do que o da operação normal (L1), mas leva mais tempo para resfriar o projetor.

✓ **Nota:**
Ajustando o “Controle da Ventoinha” a Ligado 1 ou Ligado 2 ou afeta a operação L2 no “ventilador”.

Controlo da ventoinha

Este projetor fornece a função de controle do ventilador no menu de ajuste.

Escolher a velocidade de funcionamento das ventoinhas de refrigeração das seguintes opções de acordo com a elevação à terra sob que você usar o projetor.

Desligado.....Velocidade normal. Ajuste esta função a "Desligado" quando usar o projetor no não-alta altitude ambiente.
Ligado 1.....Mais rapida do que a modo Desligado. Selecione esta modo quando usar o projetor em altas altitudes(aproximadamente de 1,200 metros ou mais acima do nível do mar) onde os ventiladores têm menos efeito refrigerando.
Ligado 2..... Mais rapida do que modo Ligado 1. Selecione esta modo quando usar o projetor em altas altitudes mais do que acima onde os ventiladores têm pouco efeito refrigerando.

✓ **Nota:**
O ruído do ventilador torna-se mais alto em Ligado 1 e Ligado 2.

Contador da lâmpada

Esta função é utilizada para reiniciar o contador de substituição da lâmpada. Ao substituir a lâmpada de projeção, reinicie o contador de substituição da lâmpada utilizando esta função. Consulte a página 55 para a operação.

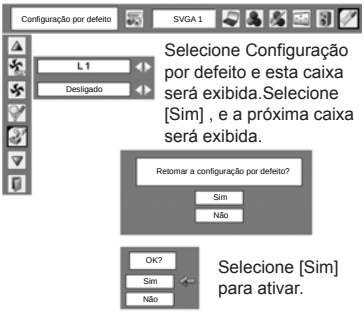
Configuração por defeito

Esta função retorna todos os valores das configurações, exceto para o logotipo do usuário, Código PIN bloqueado, trava do logotipo do código PIN e o contador da lâmpada, para as configurações configuração por defeito.

Sair

Sair do Menu Ajuste.

Configuração por defeito



Selecione Configuração por defeito e esta caixa será exibida.Selecione [Sim] , e a próxima caixa será exibida.

Selecione [Sim] para ativar.

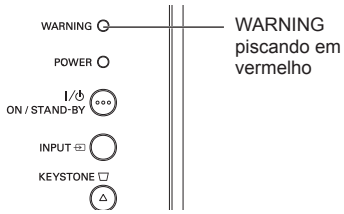
Indicador de Temperatura de Avisos

O indicador WARNING mostra o status da função que protege o projetor. Verifique o estado do indicador WARNING e do indicador Energia para executar a manutenção adequada.

O projetor será desligado e o indicador WARNING irá piscar em vermelho.

Quando a temperatura dentro do projetor atingir um determinado nível, o projetor será desligado automaticamente para proteger a parte interna do projetor. O indicador Energia irá piscar enquanto o projetor estiver sendo resfriado. Quando o projetor tiver resfriado suficientemente (para sua temperatura operacional normal), ele poderá ser ligado novamente pressionando o botão POWER ON/STAND-BY.

Controle Superior



✓ **Nota:**
Após a temperatura interna do projetor voltar ao normal, o indicador WARNING ainda continuará a piscar. Quando o projetor for ligado novamente, o indicador WARNING irá parar de piscar.

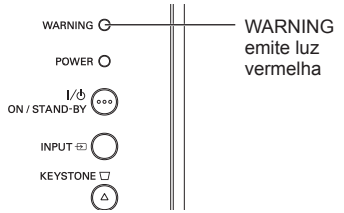
Em seguida, verifique os itens abaixo:

– Você deixou espaço apropriado para o projetor ser ventilado? Verifique as condições de instalação paraverificar se as aberturas de ventilação não estãobloqueadas
– O projetor não está instalado próximo da ventilação do equipamento de condicionador de ar que pode ficar quente? Instale o projetor longe da ventilação de equipamento de condicionador de ar.
– Os filtros de ar estão limpos? Limpe os filtros de ar com freqüência. (pág.52)

O projetor é desligado e o indicador WARNING emite uma luz vermelha.

Quando o projetor detectar uma condição anormal, ele será desligado automaticamente para proteger a parte interna e o indicador WARNING ficará vermelho. Neste caso, desconecte o cabo de energia AC e o reconecte e, em seguida, ligue o projetor novamente para verificar. Se o projetor não puder ser ligado e o indicador WARNING emitir uma luz vermelha, desconecte o cabo de energia AC e entre em contato com a assistência técnica para verificação e reparo.

Controle Superior



CUIDADO
NÃO DEIXE O PROJETOR COM O CABO DE ENERGIA AC CONECTADO QUANDO HOUVER CONDIÇÕES ANORMAIS. ISSO PODERÁ RESULTAR EM FOGO OU CHOQUE ELÉTRICO.

Limpeza dos Filtros de Ar

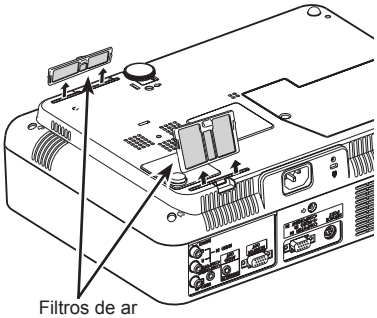
Os filtros de ar evitam que haja acúmulo de poeira nos elementos óticos dentro do projetor. Se os filtros de ar ficarem obstruídos com partículas de poeira, isso reduzirá a eficiência dos ventiladores de resfriamento e poderá resultar em acúmulo de calor interno e poderá afetar de maneira adversa na vida útil do projetor. Limpe os filtros de ar seguindo os passos abaixo.

1 Desligue o projetor e desconecte o cabo de energia AC da tomada AC.

2 Vire o projetor e remova os filtros de ar puxando as travas para cima.

3 Limpe os filtros de ar com uma escova ou lave-os suavemente.

4 Quando limpar os filtros de ar lavando-os, seque-os bem. Recoloque os filtros de ar de maneira adequada. Certifique-se de que os filtros de ar estejam totalmente inseridos.



CUIDADO

Não opere o projetor com os filtros de ar removidos. Poderá haver acúmulo de poeira nos elementos ópticos, prejudicando a qualidade da imagem.
Não insira peças pequenas dentro da passagem da entrada de ar. Isso poderá resultar em mau funcionamento do projetor.

✓ **Nota:**
Ao inserir este filtros de ar, certifique-se de que a parte estreita esteja voltada para o lado externo.

RECOMENDAÇÕES

Recomendamos evitar ambientes empoeirados / enfumaçados ao operar o projetor.
A utilização nestes ambientes poderá causar uma qualidade de imagem ruim.
Ao utilizar o projetor em condições de poeira ou fumaça, a poeira poderá se acumular na lente, no painel LCD ou nos elementos ópticos dentro do projetor. Esta condição poderá prejudicar a qualidade de uma imagem projeta-da. Quando os sintomas acima forem observados, entre em contato com seu revendedor autorizado ou serviço de assistência técnica para a limpeza adequada.

Colocando a Tampa da Lente

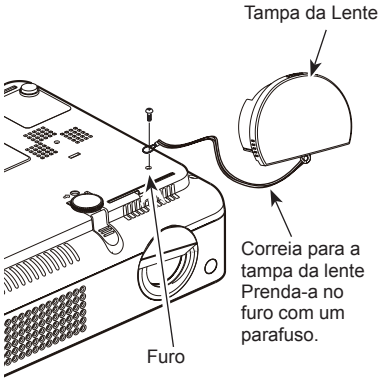
Ao mover este projetor ou enquanto não estiver utilizando por um período de tempo prolongado, coloque a tampa da lente.

Coloque a tampa da lente de acordo com os seguintes procedimentos.

1 Passe a correia através do furo da tampa da lente.

2 Gire o projetor e remova o parafuso com uma chave de fenda.

3 Coloque a correia com a tampa da lente no furo na parte inferior do projetor e prenda-a com um parafu.



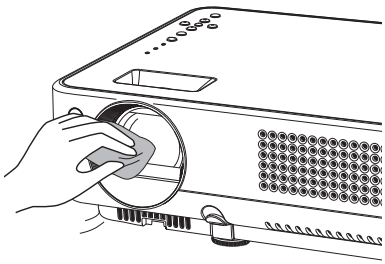
Limpando a Lente de Projeção

Siga estes passos para limpar o gabinete do projetor.

Desconetar o cabo de alimentação AC antes de limpar.

Limpar delicadamente a lente de projeção com um pano de limpeza que contem uma pequena quantidade de líquido de limpeza não abrasivo da lente de câmera, ou usar um papel da limpeza da lente ou um ventilador de ar disponível no comércio para limpar a lente.

Evitar usar uma quantidade excessiva de líquido de limpeza. Os líquidos de limpeza abrasivos, os solventes, ou outros produtos químicos ásperos podem riscar a superfície da lente.



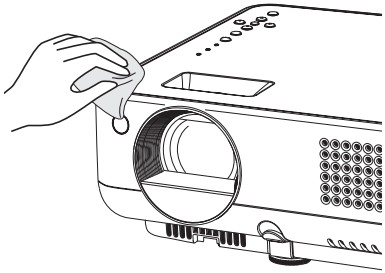
Limpando o Gabinete do Projetor

Siga estes passos para limpar o gabinete do projetor.

Desconetar o cabo de alimentação AC antes de limpar.

Limpar delicadamente o corpo do projetor com um pano de limpeza macio e seco. Quando o armário está sujado pesadamente, usar uma pequena quantidade de detergente suave e limpar com um pano de limpeza macio e seco. Evitar usar uma quantidade excessiva de líquido de limpeza. Os líquidos de limpeza abrasivos, os solventes, ou outros produtos químicos ásperos podem riscar a superfície do armário.

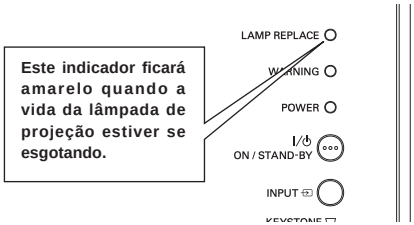
Quando o projetor não está em uso, pôr o projetor em uma caixa de carregar apropriada para protegê-lo da poeira e dos riscos.



Substituição da Lâmpada

Quando a vida útil da lâmpada de projeção deste projetor estiver se esgotando, o indicador LAMP REPLACE emitirá uma luz amarela. Se este indicador acender na cor amarela, substitua a lâmpada por uma nova imediatamente.

Controle Superior



AVISO:
DESLIGUE A LÂMPADA UV ANTES ABRINDO A TAMPA DA LÂMPADA

CUIDADO

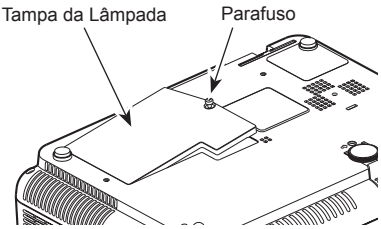
Permitir que um projetor refrigere por 45 minutos no munimo antes que você abra a tampa da lâmpada. O interior do projetor pode tornar-se muito quente.

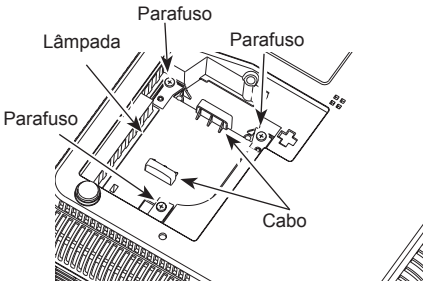
CUIDADO

Para a segurança continuada, substituir com uma lâmpada do mesmo tipo. Não deixar cair uma lâmpada nem tocar a lâmpada de vidro! O vidro pode quebrar-se e pode causar ferimento.

Siga estes passos para substituir a lâmpada.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de energia AC. Deixe o projetor esfriar por pelo menos 45 minutos.
2. Desaperte o parafuso com uma chave de fenda e remova a tampa da lâmpada.
3. Desaperte os 3 parafusos da lâmpada com uma chave de fenda e retire a lâmpada segurando verticalmente pelo cabo.
4. Substitua a lâmpada por outra e aperte os 3 parafusos em suas posições originais. Certifique-se de que a lâmpada seja recolocada adequadamente. Troque a lâmpada e aperte os parafusos.
5. Conecte o cabo de energia AC no projetor e ligue o projetor.
6. **Reinicie o contador de substituição da lâmpada.** Consulte “Contador de Substituição da Lâmpada” na próxima página.





PEDIDO PARA SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA

A substituição da lâmpada poderá ser solicitada através de seu revendedor. Quando pedir uma lâmpada de projeção, dê as seguintes informações para seu revendedor.

- Modelo de seu projetor :PLC-XW57
- N° do Tipo da Lâmpada de Substituição. :POA-LMP122
  (N° das Peças de Reposição 610 340 0341)

Contador de Substituição da Lâmpada

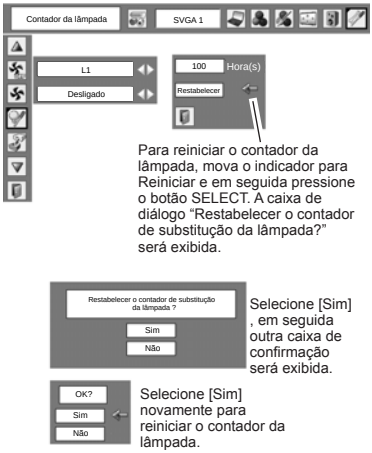
Certifique-se de reiniciar o Contador de substituição da lâmpada após a lâmpada ser substituída. Quando o Contador de substituição da lâmpada é reiniciado, o indicador Substituir Lâmpada pára de acender.

1 Ligue o projetor, pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◄► para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu Ajuste.

2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para a função Contador da Lâmpada e em seguida pressione o botão Selecionar. A primeira caixa de diálogo será exibida e mostrará o tempo acumulado total de utilização da lâmpada e a opção reiniciar. Se você selecionar "Restabelecer", uma mensagem "Restabelecer o contador de substituição da lâmpada?" será exibida. Selecione [Sim] para continuar.

3 Outra caixa de diálogo de confirmação será exibida, selecione [Sim]para reiniciar o Contador de substituição da lâmpada.

✓ **Nota:**
Não reinicie o Contador de substituição da lâmpada sem a implementação da substituição da lâmpada. Certifique-se de reiniciar o Contador de substituição da lâmpada apenas após a substituição da lâmpada.


Contador da lâmpada
SVGA 1
L1
Desligado
100
Hora(s)
Restabelecer
Para reiniciar o contador da lâmpada, mova o indicador para Reiniciar e em seguida pressione o botão SELECT. A caixa de diálogo “Restabelecer o contador de substituição da lâmpada?” será exibida.
Restabelecer o contador de substituição da lâmpada ?
Sim
Não
Selecione [Sim] , em seguida outra caixa de confirmação será exibida.
OK?
Sim
Não
Selecione [Sim] novamente para reiniciar o contador da lâmpada.

PRECAUÇÕES DE MANUSEIO DA LÂMPADA

Este projetor utiliza lâmpada de alta pressão, que deverá ser manuseada de maneira adequada e com cuidado.O manuseio inadequado poderá resultar em acidentes, ferimentos, ou causar perigo de fogo.

- A vida útil da lâmpada poderá ser diferente de uma lâmpada para outra e de acordo com o ambiente de uso. Não há garantia do mesmo tempo de vida útil para todas as lâmpadas. Algumas lâmpadas podem ter um período de vida útil menor do que outras lâmpadas similares.
- Se o projetor indicar que a lâmpada deverá ser substituída, ou seja, se o indicador LAMP REPLACE acender, substitua a lâmpada por uma nova IMEDIATAMENTE após o projetor ter esfriado. (Siga as instruções da seção Substituição da Lâmpada deste manual cuidadosamente). O uso contínuo da lâmpada com o indicador LAMP REPLACE aceso poderá aumentar o risco de explosão da lâmpada.
- Uma lâmpada poderá explodir como resultado de vibração, choque ou degradação, como resultado de horas de uso, quando a vida útil estiver se esgotando. Os riscos de explosão podem ser diferentes de acordo com o ambiente ou as condições nas quais o projetor e a lâmpada estiverem sendo utilizados.

SE A LÂMPADA EXPLODIR, AS SEGUINTES PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA DEVERÃO SER TOMADAS.

Se uma lâmpada explodir, desconecte o plugue AC do projetor da tomada AC imediatamente. Entre em contato com o serviço de assistência técnica autorizada para verificação do equipamento e substituição da lâmpada. Além disso, verifique cuidadosamente para garantir que não haja cacos de vidro ou pedaços de vidro dentro do projetor ou dos furos de circulação de ar para refrigeração. Todos os cacos de vidro encontrados deverão ser retirados cuidadosamente. Ninguém deverá verificar o lado interno do projetor, exceto os técnicos treinados autorizados e que estejam familiarizados com a assistência ao projetor.
Tentativas inadequadas de consertar o equipamento por qualquer pessoa, especialmente pessoas que não foram treinadas adequadamente, podem resultar em um acidente ou danos causados por pedaços de vidro quebrado.

Solução de Problemas

Antes de entrar em contato com seu revendedor ou serviço de assistência técnica, verifique os itens abaixo novamente.

– Certifique-se de que você tenha conectado o projetor adequadamente ao equipamento periférico, conforme descrito nas páginas 15-17.
– Certifique-se de que todos os equipamentos estejam conectados à tomada AC e a energia esteja ligada.
– Quando operar o projetor com um computador e ele não projetar uma imagem, reinicie o computador.

Problema	– Solução
Não há energia	– Encaixar o cabo de alimentação do projetor na tomada AC. – Ver se o indicador de POWER ilumina vermelho. – Esperar até que o indicador de POWER pare de piscar para ligar outra vez o projetor. O projetor pode ser ligado depois que o indicador de POWER virar vermelho. (Ver a página 19.) – Verificar o indicator de WARNING. Se o indicator de WARNING iluminar vermelho, o projetor não pode ser ligado. (Ver a página 51.) – Verificar a lâmpada de projeção. (Ver a página 54.) – Destravar a função de Bloqueio de botãos para o projetor. (Ver a página 48.)
A exposição inicial não está mostrada.	– Certificar-se de que "Desligado" ou "Contagem off" não são escolhidos na função de visualização. (Ver a página 42.)
A exposição inicial não é mesma como a ajustada por de feito.	– Certificar-se de que "Usuário" ou "Desligado" não são escolhidos na função (seleta) do logotipo. (Ver a página 42.)
O sinal de entrada comuta automaticamente. (Ou não omuta automaticamente)	– Certificar-se de que função da Procurar entrada está ajustada corretamente. (Ver a página 45.)
A imagem está fora de foco	– Ajustar o foco do projetor. (Ver a página 22.) – Fornecer a distância apropriada entre o projetor e o ecrã de projeção. (Ver a página 13.) – Verificar a lente de projeção para ver se precisa de limpar. (Ver a página 53.) – Mover o projetor de um lugar fresco para um lugar morno pode conduzir à condensação da umidade na lente de projeção. Nesses casos, deixar o projetor desligado e esperar até que a condensação evapore.
Não há imagem	– Verificar a conexão entre seu computador ou equipamento de vídeo e o projetor. (Ver páginas 15-17.) – Ver se o sinal de entrada está corretamente fornecido de seu computador. Alguns computadores portáteis podem precisar de mudar o ajuste para saída de monitor ao conetar a um projetor. Ver seu manual da instrução de computador para o ajuste. – Toma aproximadamente 30 segundos para mostrar uma imagem após ter ligado o projetor. Veja se o sistema selecionado estiver correspondendo a seu equipamento do computador ou do video. (Ver as páginas 26 e 36.) – Selecione um correto fonte de entrada uma vez com a operação do menu. (Ver as páginas 25, 34 e 35.) – Certificar-se que a temperatura não está fora da temperatura de funcionamento específica (41˚F–95˚F [5 ˚C–35 ˚C]).

A imagem está invertida de Esquerdo / Direito A imagem está invertida de Superior/ Inferior.	– AVerificar a função de Tecto/Traseira. (Ver a página 45.) – Verificar a função de Tecto. (Ver a página 45.)
Não há som	– Verificar a conexão de cabo audio da fonte de entrada audio. – Ajustar a fonte audio. – Pressionar a botão VOLUME +. (Ver a página 23.) – Pressionar a botão MUTE. (Ver a página 23.) – A imagem é projetada? Você ouvirá o som somente quando a imagem é projetada.
A cor é estranha	– Verificar o modo de sinal de entrada, sistema de cor, sistema de vídeo . – Certificar-se de "Fundo" ou não é selecionado no menu seleto da imagem. (Ver as páginas 30, 31, 37.)
Algumas exposições não são vistas durante a operação	– Verifique o item Mostrar. (Ver a página 42.)
A função do ajuste automática do PC não trabalha.	– Verificar o sinal de entrada. A função de Auto PC não pode trabalhar quando 480p, 575p, 720p, 480i, 575i, 1035i ou 1080i são selecionados. (Ver a página 27)
O ajuste não permanece após ter desligado.	– Certificar-se que você selecionou "Memorizar" após ter ajustado o ajuste. Alguns ajustes não podem ser armazenados se não registrados com "Memorizar". (Ver as páginas 29, 39)
Gestão de energia não trabalha .	– A função de Gestão de energia não pode trabalhar quando a função de "Congelar" ou "Suprimir imagem" está funcionando. (Ver as páginas 23, 24)
A função da captura não trabalha	– Verificar a conexão e o sinal de entrada para ver se há sinal.
A imagem é distorcida ou foge.	– Verificar menu de Ajuste do PC ou menu de Ecrã e ajustá-los. (Ver as páginas 28-29, 32)
A caixa de diálogo do código PIN aparece na partida	– O bloqueio do código PIN está sendo ajustado. Introduzir um código PIN (o “1234” ou números que você ajustou). (Ver as páginas 18, 48 e 49.)
O computador 2 não pode ser selecionado	– Selecione o computador 2 na função terminal. (Ver a página 45.)
O função de Terminal não pode ser selecionado	– O função de Terminal não pode ser selecionada após Computação 2 está seleccionada. Selecione outra fonte de entrada, como Computador 1 ou Vídeo com o botão COMPUTER ou VIDEO no controlo remoto para que o função de Terminal pode ser selecionada.

O controle remoto não funciona.	– Verificar as baterias. – Certificar-se que nenhuma obstrução está entre o projetor e o controle remoto. – Certificar-se que você não está demasiado longe do projetor ao usar o controle remoto. A escala de funcionamento máxima é de 5 m. – Certificar-se que o código do controle remoto está conformado ao código do projetor. (Ver a página 47.)
Indicador pisca ou ilumina.	– Verificar o estado do projetor com "Indicadores e Condição do projetor". (Ver a página 61)
A marca de exclamação aparece no ecrã.	– Sua operação é inválida. Operar corretamente.
O Controle Superior não trabalha.	– Destravar a função de Bloqueio de bot ãos para o controle superior do projetor. (Ver a página 48)
Incapaz de destravar o bloqueio do código PIN do logotipo, o bloqueio de tecla de segurança ou o bloqueio do código PIN da segurança	– Contatar o negociante onde você comprou o projetor ou o centro de serviço.

AVISOS:
Altas voltagens são utilizadas para operar este projetor. Não tente abrir o gabinete.

Se os problemas ainda persistirem após seguir todas as instruções de operação, entre em contato com o revendedor onde o projetor foi adquirido ou o sérviço de assistência técnica. Forneça o número do modelo e explique qual é o problema. Nós o aconselhamos sobre como obter assistência técnica.

A marca CE é uma Marca de conformidade diretiva da Comunidade Européia (CE).

Este símbolo na placa significa que este produto é Catalogado pela Underwriters Laboratories Inc. Ele foi projetado e fabricado para atender a padrões de segurança regidos da U.L. contra risco de incêndio, perigo de morte e de choques elétricos.

Pixelworks ICs utilizado.

Árvore do Menu

Entrada para Computador/Entrada de Vídeo

- **Entrada**
  - Computador 1
    - RGB → Vá ao Sistema (1)
    - S-vídeo → Vá ao Sistema (3)
    - Component → Vá ao Sistema (2)
    - RGB (Scart) → N/A
    - Quit
  - Computador 2 → Vá ao Sistema (1)
  - Vídeo → Vá ao Sistema (3)

Som

✳ N/A - - - não aplicável

- Som
  - Volume — 0 - 63
  - Desactivar o som — Ligado/Desligado
  - Sair

Entrada Computador

SVGA 1

- Sistema (1)
  - Modo 1
  - Modo 2
  - SVGA 1
  - - - -

- **Seleccionar Imagem**
  - Dinâmica
  - Predefinição
  - Real
  - Fundo (Verde)
  - Imagem 1
  - Imagem 2
  - Imagem 3
  - Imagem 4

✳ Sistemas mostrados no menu de sistema variam dependendo de um sinal de entrada.

- **Adjuste de PC**
  - Ajuste automático de PC
  - Sincronismo fino — 0 - 31
  - Total de pontos
  - Horizontal
  - Vertical
  - Modo actual — Freq. sinc. H.
  - Fixar — Freq. sinc. V.
  - Sair
  - Área de visualização H
  - Área de visualização V
  - Restabelecer — Sim/Não
  - Modo livre
    - Modo 1
    - Modo 2
    - Modo 3
    - Modo 4
    - Modo 5
    - Sair
  - Memorizar
    - Modo 1
    - Modo 2
    - Modo 3
    - Modo 4
    - Modo 5
    - Sair
  - Sair

- **Ajuste de imagem**
  - Contraste — 0 - 63
  - Brilho — 0 - 63
  - Temp. cor
    - High
    - Mid
    - Low
    - XLow
    - Adj.
  - Vermelho — 0 - 63
  - Verde — 0 - 63
  - Azul — 0 - 63
  - Nitidez — 0 - 15
  - Gamma — 0 - 15
  - Restabelecer — Sim/Não
  - Memorizar
    - Imagem 1
    - Imagem 2
    - Imagem 3
    - Imagem 4
    - Sair
  - Sair

- **Ecrã**
  - Normal
  - Real
  - Amplo
  - Expansão
  - Zoom digital +
  - Zoom digital -

Entrada de Vídeo

Sistema (2)
- Auto
- PAL
- SECAM
- NTSC
- NTSC 4.43
- PAL-M
- PAL-N

Sistema (3)
- Auto
- 1080i
- 1035i
- 720p
- 575p
- 480p
- 575i
- 480i

Seleccionar Imagem
- Dinâmica
- Predefinição
- Cinema
- Fundo (Verde)
- Imagem 1
- Imagem 2
- Imagem 3
- Imagem 4

Ajuste de imagem
- Contraste: 0 - 63
- Brilho: 0 - 63
- Cor: 0 - 63
- Tonalidade: 0 - 63
- Temp. cor
  - High
  - Mid
  - Low
  - XLow
  - Adj.
- Vermelho: 0 - 63
- Verde: 0 - 63
- Azul: 0 - 63
- Nitidez: 0 - 15
- Gamma: 0 - 15
- Redução de ruído
  - Desligado
  - L1
  - L2
- Progressivo
  - Desligado
  - L1
  - L2
  - Filme
- Restabelecer: Sim/Não
- Memorizar
  - Imagem 1
  - Imagem 2
  - Imagem 3
  - Imagem 4
  - Sair
- Sair

Ecrã
- Normal
- Amplo

Ajuste

Ajuste
- Idioma
  - Inglês
  - Alemão
  - Francês
  - Italiano
  - Espanhol
  - Português
  - Holandês
  - Sueco
  - Finlandês
  - Polonês
  - Húngaro
  - Românico
  - Russo
  - Chinês
  - Coreano
  - Japonês
  - Sair
- Distorção: Memorizar/Restabelecer
- Fundo azul: Ligado/Desligado
- Visualização: Ligado/Contagem off/Desligado
- Logotipo
  - Seleccionar logotipo
    - Desligado
    - Por defeito
    - Utilizador
  - Legenda: Sim/Não
  - Senha de bloqueio do logotipo
    - Desligado/Ligado
      - Desligado
      - Ligado
    - Mudar senha do logotipo
    - Sair
  - Sair
- Tecto: Ligado/Desligado
- Traseiro: Ligado/Desligado
- Procurar entrada: Computador2/Saída de monitor
- Modo de espera: Desligado/Ligado1/Ligado2
- Gestão de energia
  - Desligado
  - Pronto
  - Desligar
  - Timer (1–30 Min.)
  - Sair
- Arranque rápido: Ligado/Desligado
- Controlo da lâmpada: Normal/Auto/Eco
- Controlo remoto: Código 1/Código 2
- Segurança
  - Bloqueio de teclas
    - Desligado
    - Projetor
    - Controlo remoto
    - Sair
  - Código PIN bloqueado
    - PIN code lock entry
      - Desligado
      - Ligado1
      - Ligado2
    - Mudar senha do logotipo
    - Sair
  - Sair
- Ventoinha: L1/L2
- Controlo da ventoinha: Desligado/Ligado1/Ligado2
- Contador da lâmpada
  - Hora(s)
  - Restabelecer
  - Sair
- Configuração por defeito: Sim/Não
- Sair

Condição do Projetor e Indicadores

Verifique os indicadores para as condições do projetor.

Indicadores			Condições do Projetor
POWER **vermelho/ verde**	WARNING TEMP. **vermelho**	LAMPREPLACE **amarelo**	
●	●	●	O projetor está desligado. (O cabo de energia AC está desconectado).
◌ piscando	●	✳	O projetor está se preparando para o em espera ou a lâmpada de projeção está sendo resfriada. O projetor não poderá ser desligado até que o resfriamento seja concluído.
◍	●	✳	O projetor está pronto para ser ligado com o botão POWER ON/STAND-BY.
○	●	✳	O projetor está operando normalmente.
○ piscando	●	✳	O projetor está no modo de Gestão de energia.
◍ piscando	◍ piscando	✳	A temperatura dentro do projetor está muito alta. O projetor não poderá ser ligado. Quando o projetor for resfriado o suficiente e a temperatura voltar ao normal, o indicador Energia acenderá em vermelho e o projetor poderá ser ligado. (O indicador WARNING continua piscando). Verifique e limpe os filtros de ar.
◍	◍ piscando	✳	O projetor foi resfriado o suficiente e a temperatura retorna ao normal. Ao ligar o projetor, o indicador WARNING pára de piscar. Verifique e limpe os filtros de ar.
●	◍	✳	O projetor detecta uma condição anormal e não poderá ser ligado. Desconecte o cabo de energia AC e conecte-o novamente para ligar o projetor. Se o projetor for desligado novamente, desconecte o cabo de energia AC e entre em contato com o revendedor ou o serviço de assistência técnica para verificação.Não deixe o projetor ligado. Isso poderá causar um choque elétrico ou risco de fogo.

○ • • • verde ◍ • • • vermelho ● • • • desligado

○ piscando • • • verde piscando ◍ piscando • • • vermelho piscando

✳ Quando a vida útil da lâmpada de projeção estiver se esgotando, o indicador LAMP REPLACE piscará em amarelo. Quando este indicador acender na cor amarela, substitua a lâmpada de projeção por uma nova imediatamente. Reinicie o contador de substituição da lâmpada após substituir a lâmpada. Consulte as páginas 54 e 55.

Especificações Compatíveis do Computador

Basicamente, este projetor aceita sinal de todos os computadores com Freqüência V, H mencionados abaixo e menos que 110 MHz de Dot Clock.

Ao selecionar estes modos, o Ajuste de PC poderá ser limitado.

EXIBIÇÃO NA TELA	RESOLUÇÃO	H-Freq. (kHz)	V-Freq. (Hz)
VGA 1	640 x 480	31,47	59,88
VGA 2	720 x 400	31,47	70,09
VGA 3	640 x 400	31,47	70,09
VGA 4	640 x 480	37,86	74,38
VGA 5	640 x 480	37,86	72,81
VGA 6	640 x 480	37,50	75,00
VGA 7	640 x 480	43,269	85,00
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67
480i	————	15,734	60,00 (Interlaçado)
575i	————	15,625	50,00 (Interlaçado)
SVGA 1	800 x 600	35,156	56,25
SVGA 2	800 x 600	37,88	60,32
SVGA 3	800 x 600	46,875	75,00
SVGA 4	800 x 600	53,674	85,06
SVGA 5	800 x 600	48,08	72,19
SVGA 6	800 x 600	37,90	61,03
SVGA 7	800 x 600	34,50	55,38
SVGA 8	800 x 600	38,00	60,51
SVGA 9	800 x 600	38,60	60,31
SVGA 10	800 x 600	32,70	51,09
SVGA 11	800 x 600	38,00	60,51
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55
XGA 1	1024 x 768	48,36	60,00
XGA 2	1024 x 768	68,677	84,997
XGA 3	1024 x 768	60,023	75,03
XGA 4	1024 x 768	56,476	70,07
XGA 5	1024 x 768	60,31	74,92
XGA 6	1024 x 768	48,50	60,02
XGA 7	1024 x 768	44,00	54,58
XGA 8	1024 x 768	63,48	79,35
XGA 9	1024 x 768	36,00	87,17 (Interlaçado)
XGA 10	1024 x 768	62,04	77,07
XGA 11	1024 x 768	61,00	75,70
XGA 12	1024 x 768	35,522	86,96 (Interlaçado)
XGA 13	1024 x 768	46,90	58,20
XGA 14	1024 x 768	47,00	58,30
XGA 15	1024 x 768	58,03	72,00
MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08

EXIBIÇÃO NA TELA	RESOLUÇÃO	H-Freq. (kHz)	V-Freq. (Hz)
SXGA 1	1152 x 864	64,20	70,40
SXGA 2	1280 x 1024	62,50	58,60
SXGA 3	1280 x 1024	63,90	60,00
SXGA 4	1280 x 1024	63,34	59,98
SXGA 5	1280 x 1024	63,74	60,01
SXGA 6	1280 x 1024	71,69	67,19
SXGA 7	1280 x 1024	81,13	76,107
SXGA 8	1280 x 1024	63,98	60,02
SXGA 9	1280 x 1024	79,976	75,025
SXGA 10	1280 x 960	60,00	60,00
SXGA 11	1152 x 900	61,20	65,20
SXGA 12	1152 x 900	71,40	75,60
SXGA 13	1280 x 1024	50,00	86,00 (Interlaçado)
SXGA 14	1280 x 1024	50,00	94,00 (Interlaçado)
SXGA 15	1280 x 1024	63,37	60,01
SXGA 16	1280 x 1024	76,97	72,00
SXGA 17	1152 x 900	61,85	66,00
SXGA 18	1280 x 1024	46,43	86,70 (Interlaçado)
SXGA 19	1280 x 1024	63,79	60,18
SXGA 20	1280 x 1024	91,146	85,024
SXGA +1	1400 x 1050	63,979	60,190
SXGA +2	1400 x 1050	65,346	60,116
SXGA +3	1400 x 1050	65,121	59,902
MAC21	1152 x 870	68,68	75,06
MAC	1280 x 960	75,00	75,08
MAC	1280 x 1024	80,00	75,08
480p	————	31,47	59,88
575p	————	31,25	50,00
720p	————	45,00	60,00
1035i	————	33,75	60,00 (Interlaçado)
1080i	————	33,75	60,00 (Interlaçado)
1080i	————	28,125	50,00 (Interlaçado)
WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
WXGA 2	1360 x 768	47,70	60,00
WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
WXGA 4	1360 x 768	56,16	72,00
WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,87
WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893
WXGA 9	1280 x 800	49.600	60,050
UXGA 1	1600 x 1200	75,00	60,00
UXGA 2	1600 x 1200	81,25	65,00
UXGA 3	1600 x 1200	87,5	70,00
UXGA 4	1600 x 1200	93,75	75,00

Especificações Técnicas

Informações Mecânicas	
Tipo de Projetor	Projetor Multimìdia
Dimensões (L x A x C)	330 mm x 80 mm x 237 mm (Não incluindo os pés ajustáveis)
Peso Líquido	2,9 kg
Ajuste do Pé	0º a 10,0º
Resolução do Painel	
Sistema do Painel LCD	0,6" TFT tipo Matriz Ativa, 3 painéis
Resolução do Painel	1.024 x 768 dots
Número de Pixels	2.359. 296 (1.024 x 768 x 3 painéis)
Compatibilidade do Sinal	
Sistema de Cor	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N
Sinal de TV de Alta Definição	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i e 1080i
Freqüência de Varredura	H-sync. 15 ~ 100 kHz, V-sync. 50 ~ 100 Hz
Informações Ópticas	
Tamanho da Imagem de Projeção (Diagonal)	Ajustável de 40" a 300"
Lente de Projeção	F 1,65 ~ 1,83 lente com f 22,5 mm ~ 27 mm com zoom manual e foco
Distância de Projeção	1,4 m ~ 13,2 m
Lâmpada de Projeção	200W
Interface	
Tomada de Entrada de Vídeo	Tipo RCA x 1
Tomadas de Entrada de Áudio	Tipo RCA x 2
Terminal de Entrada para Computador 1/ S-Video IN/Entrada para Component	Terminal RGB Analógico (Sub Mini-D 15 pinos) x 1
Terminal Entrada para Computador 2/ Saída para Monitor	Terminal RGB Analógico (Sub Mini-D 15 pinos) x 1 (Entrada/Saída intercambiável)
Tomada Computador / Entrada de Áudio do Component	Mini Tomada (estéreo) x 1
Conector da Porta de Serviço	Mini DIN 8 pinos x 1
Tomada da Saída de Áudio	Mini Tomada (estéreo) x 1 (Variável)
Áudio	
Áudio Interno Amp	1,0 W RMS
Alto-falante Embutido	1 alto-falante, ø1,1" (28 mm)
Energia	
Voltagem e Consumo de Energia	AC 100–120 V (4,0A Máximo. Ampère), 50/60 Hz (E.U.A e Canadá) AC 200–240 V (2,0A Máximo. Ampère), 50/60 Hz (Europa Continental e Reino Unido)
Ambiente Operacional	
Temperatura Operacional	41ºF ~ 95ºF (5ºC ~ 35ºC)
Temperatura de Armazenamento	14ºF ~ 140ºF (-10ºC ~ 60ºC)
Controle Remoto	
Bateria	AA ou LR6 1,5 V TIPO ALCALINA x2
Alcance da Operação	5 m/±30º
Dimensões	49 mm x 22mm x 145,3 mm
Peso Líquido	3,53 oz (100 g) (incluindo baterias)

Acessórios

Manual do Usuário (CD-ROM)
Guia de Referência Rápida
Cabo de Energia AC
Controle Remoto e Baterias
Cabo VGA
Tampa da Lente com correia
Etiqueta do Código PIN

- As especificações estão sujeitas a alterações sem Avisos prévio.
- Os painéis LCD são fabricados com os mais altos padrões possíveis. Embora 99,99% dos pixels são efetivos, uma pequena fração dos pixels (0,01% ou menos) pode ser ineficiente pelas características dos painéis LCD.

Peças Opcionais

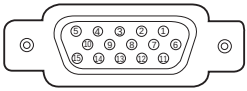
As peças relacionadas abaixo estão disponíveis como opções. Ao solicitar estas peças, especifique o item e o Nº. do Modelo ao representante de vendas.

	Nº do Modelo
Cabo Component-VGA	: POA-CA-COMPVGA
Cabo Scart-VGA	: POA-CA-SCART
Cabo S-Video-VGA	: POA-CA-VGAS
Controle Remoto do Aponteiro do laser	: POA-RCKIT03
Kit de Apresentação	: POA-RCKIT04
Estojo para Transporte	: POA-CAC-VCL2

Configurações dos Terminais

TERMINAL DE ENTRADA PARA COMPUTADOR / ENTRADA PARA COMPONENT / SAÍDA PARA MONITOR (ANÁLOGO)

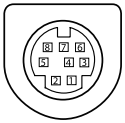
Terminal : RGB Análogo (Sub Mini-D 15 pinos)



1	Vermelho (R/Cr) Entrada/Saída	9	5V/-----
2	Verde (G/Y) Entrada/Saída	10	Terra (Vert.sync)
3	Azul (B/Cb) Entrada/Saída	11	Terra/-----
4	-----	12	Dado DDC
5	Terra (Sinc. Horiz.).	13	Horiz. sync. Entrada/Saída (Composto H/V sync)
6	Terra (Vermelho)	14	Sinc. Vert
7	Terra (Verde)	15	Relógio DDC/-----
8	Terra (Azul)		

CONECTOR DA PORTA DE SERVIÇO

Terminal: Mini DIN 8-PINOS



	Serial
1	R X D
2	-----
3	-----
4	GND
5	-----
6	T X D
7	-----
8	-----

Mensagem do Número do Código PIN

Escreva o número do código PIN na coluna abaixo e mantenha este manual em local seguro. Se você se esquecer ou perder o número e não conseguir operar o projetor, entre em contato com a assistência técnica.

Nº da Código PIN bloqueado

Nº definido como configuração por defeito: 1 2 3 4*

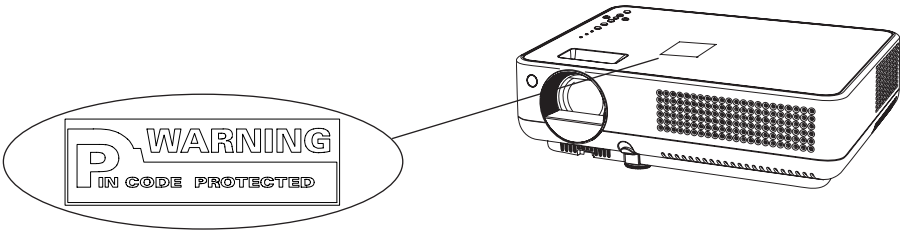
Nº da Senha de bloqueio do logotipo

Nº definido como configuração por defeito: 4 3 2 1*

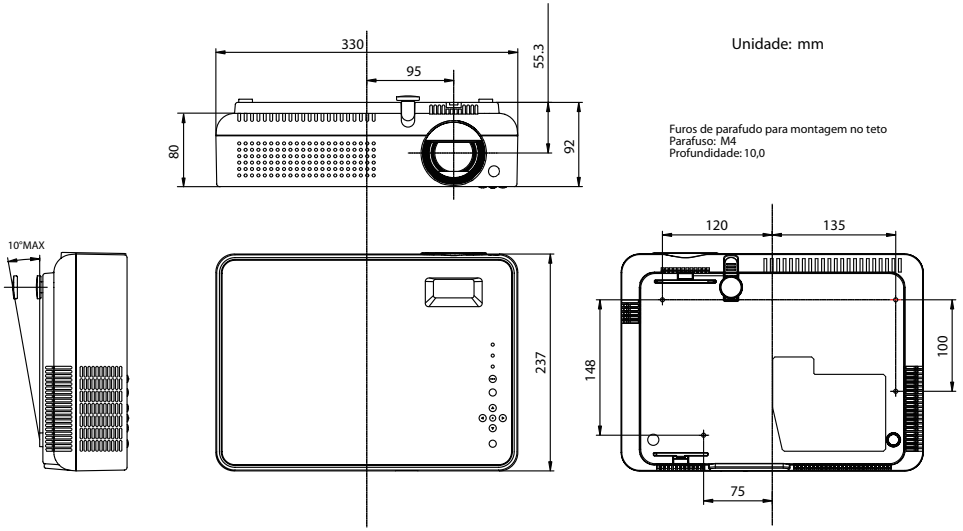
* No caso de o número de quatro dígitos ser alterado, o número definido de fábrica será inválido.

Enquanto o projetor estiver travado com o código PIN....

Coloque a etiqueta abaixo (fornecida) em um local visível no corpo do projetor enquanto ele estiver travado com um código PIN.



Dimensões



Unidade: mm

Furos de parafudo para montagem no teto
Parafuso: M4
Profundidade: 10,0

KM7AC-P

SANYO Electric Co., Ltd.